

ORDNINGSREGLER SKOLBOENDE

På varje skola finns det värddar dygnet runt som hjälper er till rätta. Det är alltid lagets ledare som har ansvaret för sina spelares uppträdande på skola. Endast boende deltagare har tillträde till skola.

Om brandsäkerhet och ordningsregler överträdes äger arrangörsföreningen rätt att utesluta både laget och föreningen från turneringen med omedelbar verkan.

Er sovsal

Skolsalen som ni sover i ställs i ordning för boende. Det innebär att skolbänkar och allt skolmaterial finns kvar. Elever och lärare litar på att ni inte använder eller förstör deras saker.

Bänkarna ska stå utefter ena väggen, inte framför fönstren som är en nödutgång. Det måste också finnas en fri väg från madrasserna fram till dörren. Bäst är att varje spelare har sin väska ovanför huvudet mot väggen. Säkerställ att möbleringen av sovplatserna i boendesalen medför möjlighet för utrymning på ett effektivt vis och att inga nödutgångar från salen blockeras.

Storleken på er sovsal bygger på att alla har en madrass som är max 75 cm bred. Det är viktigt att alla håller sig till maxbredden på madrassen, eftersom det är avgörande för att ni ska få plats i sovsalen. Om någon har en för bred madrass kan vi tvingas begära att ni ska sova två personer på en sådan madrass. Detta på grund av krav från räddningstjänsten (PM19 tillfällig övernattnings)

En del lag sover i idrottshallar. Det är oftast klubbar som kommer med flera lag som får dessa salar. Det måste bo minst en ledare tillsammans med laget.

Incheckning

Varje deltagande lag i cupen ska checka in sitt lag innan laget spelar sin första match i cupen. En ledare från varje lag checkar in laget. Våra skolövernattande gäster får tillgång till sitt skolboende:

torsdag kl. 16:00 och fredag kl. 09:00.



Utcheckning

Utcheckning sker senast söndag kl. 11:00. Det betyder att sovsal tömd och grovstädad i god tid före detta klockslag.

Depositionsavgift

Vid incheckning erhåller laget deltagarband och ett välkomstkuvert med nödvändig information. Depositionsavgift på 200 kr kontant tillkommer för dörrtagg, återbetalas vid återlämnande.

Deltagarband

Deltagarband krävs för att komma in i skola. Deltagarbandet är en värdehandling, ska bäras synligt på armen under hela cupen.

Förteckning över övernattande deltagare

Vid ankomst lämnas ifylld förteckning på övernattande deltagare, även telefonnummer till ansvarig ledare ska finnas med. Förteckning över övernattande deltagare ska lämnas in senast kl. 20:00, ankomstdagen.

Återsamlingsplats

Vid incheckning är det viktigt att ansvarig ledare informerar sig om återsamlingsplats vid eventuell utrymning.

När ni installerat er i salen rekommenderar vi att ni tar alla i truppen bekantar er med skola, undersök var dina närmaste utrymningsvägar finns och vart de leder.

Nattro

Visa hänsyn till lag med tidiga matcher. Det ska vara tyst på förläggning klockan 22.00.

Wifi

Det finns inget WIFI tillgängligt på skolan.

Dusch

Ledare erbjuds duschar på skola/idrottsplats. Spelarna klär om och duschar alltid på idrottsplats.



Städning

Innan avresa ska sovsal städas och tömmas. Om inte, blir ansvarigt lag ersättningsskyldigt i form av bortförsl av sopor samt extra städkostnader.

Extrakostnader

Eventuell skadegörelse, stöld eller fel på trasig utrustning och inredning som orsakats av deltagare blir ansvarig lag ersättningsskyldig. Detta ska anmälas till lägersammordnare snarast.

Nedskräpning

Nedskräpning som kräver extra städning (sovsal eller allmän plats) kan laget komma att debiteras en extra städkostnad i efterhand.

För att undvika stölder och inbrott

Lämna aldrig salen utan tillsyn. Sista person måste alltid låsa även om ni bara är i korridoren. Dubbelkolla att fönster och dörrar är låsta när ni går ut. Lämna inga värdesaker i salen.

Brandsäkerhet och ordningsregler

Samtliga deltagare ska informeras om utrymning, återsamlingsplats, brandsäkerhet, ordningsregler och ska veta hur SOS Alarm 112 nås. Minst en ledare ska sova med laget. Vid utrymning ska respektive ledare vara sist ut, innan ledaren lämnar lokalen ska hen kontrollera att alla kommit ut och att ingen finns kvar. Efter utrymning samlas alla vid samlingsplats och ansvarig ledare prickar av närvarande spelare och ledare.

Säkerställ att möbleringen av sovplatserna i boendesalen medför möjlighet för utrymning på ett effektivt vis och att inga nödutgångar från salen blockeras. Utrymningsvägar ska alltid hållas fria från lös inredning, exempelvis stolar och bord, samt brännbart material, till exempel väskor och kartonger. Bänkarna ska stå utefter ena väggen, inte framför fönstren som är en nödutgång. Det måste också finnas en fri väg från madrasserna fram till dörren. Bäst är att varje spelare har sin väska ovanför huvudet mot väggen.

Det är viktigt att alla håller sig till maxbredden (75 cm bred) på madrassen. Om någon har en för bred madrass kan vi tvingas begära att ni ska sova två personer på en sådan madrass. Detta på grund av krav från räddningstjänsten.



Elektronik (till exempel telefoner, surfplattor, etcetera) ska inte ligga på laddning i bäddar, på kläder eller andra mjuka material. Bärbara datorer ska aldrig läggas på bäddar eller andra mjuka material då datorn kan överhettas och orsaka brand (oavsett om den ligger på laddning eller ej). Laddning ska ske under uppsikt.

Skolor är försedda med automatiskt brandlarm och nødströmsförsörjda nödutgångsskyltar.

