

REGLEMENT

Der spilles efter DBU Jyllands gældende regler for de enkelte rækker, hvis ikke andet er nævnt. Benskiner er obligatoriske for alle spillere.

Såfremt to hold stiller op i samme trøjefarve, skal sidstnævnte hold påføre sig overtrækstrøjer. Ekstra overtrækstrøjer findes på stævnekontoret ved klubhuset og på stævnekontoret ved bane 61, samt i salgsboden ved KFUM-hallen. Men man kan også med fordel selv medbringe overtræks- eller udebanetrøjer.

Aalborg KFUM organiserer en stævneledelse med overdommer. Stævneledelsen er øverste myndighed ved evt. tvivsspørgsmål, og stævneledelsens afgørelse kan ikke appelleres.

Alle rækker dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM. Der spilles efter DBU's fairplay regler, som bedes respekteret og overholdt.

HUSK nu at dommerne er frivillige. Giv dem gerne et anerkendende skulderklap.

ALDERSINDDELING, KAMPTID M.V.

Række	Årgang	Bane	Spilletid	Maks. antal spillere
U6 (ingen niveaudeling)	2018	3-mands	1 x 10 min.	5 spillere
U7 (ingen niveaudeling)	2017	3-mands	1 x 10 min.	5 spillere
U8 Dreng og Piger	2016	5-mands	2 x 8 min.	8 spillere
U9 Dreng og Piger	2015	5-mands	2 x 8 min.	8 spillere
U10 Piger	2014	5-mands	2 x 10 min.	8 spillere
U10 Dreng	2014	8-mands	2 x 10 min.	11 spillere
U11 Dreng og Piger	2013	8-mands	2 x 10 min.	11 spillere
U12 Dreng og Piger	2012	8-mands	2 x 10 min.	11 spillere

Er et hold ikke mødt frem til den programsatte kampstart, dømmes holdet som taber af kampen 3-0, og der arrangeres ikke en erstatningskamp.

HOLDKORT

ALLE U8-U12 hold skal inden første kamp have udfyldt holdkort (udfyldes med fornavn, efternavn, fødselsår og trøje nr.), som skal bruges ved evt. finaleindløb og ved evt. indsigelser. Holdkortet udfyldes via procup app'en – klik på "registrer spillere".

FINALEINDLØB

I alle U8-U12 dreng- og pigerækker arrangeres festligt finaleindløb med navneopråb.

De 2 finalehold skal stå klar foran "indløbsportalen" ved bane 1A ved KFUM's klubhus **senest 10 min.** før finalens kampstart. Alle 8 mandfinalerne spilles på bane 1A eller 1B. 5 mandfinalerne spilles på bane 50.

For de kampe der spilles på bane 50, vil der være præsentation af samtlige spillere ved indløbsportalen ved bane 1A og herefter fælles indløb til bane 50 herfra.

PRÆMIER

Når man har spillet sin sidste kamp, er der præmieoverrækkelse ved Aalborg KFUM's klubhus.

Husk at tilmelde jer ved skiltet "tilmelding præmieoverrækkelse", hvorefter I bliver opråbt i rækkefølge til medaljeoverrækkelse.



I U6 og U7 er der guldmedaljer til alle spillerne.

VIGTIGT: I U8 og U9 der er medaljer til **alle** spillerne, men der spilles også om guld, sølv og bronze og om en pokal til vinderen.

I U10-U12 spilles der om guld, sølv og bronzemedaljer, samt om en pokal til det vindende hold.

Antal af medaljer pr. hold svarer til max antal spillere jf. ovenstående skema. En evt. ekstra medalje kan købes via stævnekontoret for kr. 20.-

Vi håber på jeres forståelse, hvis der skulle opstå lidt forsinkelse ifm. præmieoverrækkelse, idet der kan være "pres på", især når de mindste årgange afsluttes og når der skal igangsættes finaleindløb.

PLACERINGSREGLER

Følgende regler bruges hvis to eller flere hold har point lighed i puljespillet.

1. Point indbyrdes kampe
2. Målforskel i SAMTLIGE matcher (dvs. også i kampe mod andre i gruppen)
3. Flest scoret mål i alt
4. Straffespark. Bedst af 3 spark og herefter bedst af 1, indtil der findes en vinder.
Alle holdets spillere sparkes på skift og starter derefter forfra i samme rækkefølge. Den samme spiller må ikke sparke flere spark, førend alle holdets spillere har sparket straffespark.

Såfremt en placeringskamp ender uafgjort efter ordinær spilletid, afgøres kampen ved straffesparkskonkurrence. Her gælder samme regler som under pkt. 4.

I rækker, hvor de bedste 2`ere går i placeringsrunden, afgøres det ved at sammenligne holdene efter ovenstående pkt. 1, 2, 3 og 4 i nævnte rækkefølge.

Ved forskellige antal hold i puljerne, tages kampe mod det dårligst placerede hold ud i de grupper med flest hold.

Eksempel:

Der er 4 hold i pulje 1 og 2, men kun 3 i pulje 3.

Nr. 2 i pulje 1 og 2 indgår derved i 2`ernes regnskab med deres kampe mod nr. 1 og nr. 3. Kampe mod nr. 4 udgår.

KAMPPROGRAM

Kampprogram vil være online i Procup app`en.

BEMÆRK: Mindre ændringer i kampprogrammet kan forekomme helt op til deadline - tjek derfor kampprogrammet en ekstra gang fredag inden cup`en starter og løbende i løbet af weekenden.



Spilleregler

Spilletider gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup:
Se forrest (side 1) i dokumentet.

Nye regler 2024 er markeret med rødt.

3 mands fodbold

Ingen halvleg.

5 mands fodbold

Halvleg = 2 min.

8 mands fodbold

Halvleg = 2 min.

Spilleregler 8:8

(kopieret fra DBU.dk)

(Kommentar med ** er gældende for Aalborg KFUM Forårscup)

Spilleregler 8:8 rækker

Disse 8:8 spilleregler gælder for alle årgange - både børn, ungdom og senior

1 Banen

Der spilles på en bane med idealmålene 68 x 52,5 meter eller på tværs af en godkendt 11 mands bane.

Straffesparksfeltet

Feltets størrelse er 8 x 25 meter.

Målfelt og straffesparksfelt er identisk.

Straffesparksmærket

Der placeres et kryds midt på straffesparksfeltets forreste linje - 8 meter inde på banen og midt for målet.

Krydset gælder som straffesparksmærke.

Midterlinjen og - cirklen

Midtercirklen skal have en radius på 7 meter.

Målene

Målenes størrelse er 5 x 2 meter.

2 Bolden

Jfr. fodboldloven og turneringsreglement.

Bold str. 5 benyttes af U15 Drengene samt ældre drenge og piger

Bold str. 4 benyttes af U15 Piger samt yngre drenge og piger

3 Spillernes antal

Op til 11 spillere hvoraf de 8 må starte på banen.



En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 6 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Fri udskiftning er tilladt under hele kampen.

Udskiftning skal ske fra sidelinjens midte under en standsning i spillet.

Ekstra spiller på banen

Det er i alle rækker tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere

For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducering.

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen**.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen

4 Spillernes udstyr

Jfr. [Fodboldloven](#).

5 Dommeren

Alle 8 mands kampe dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM**.

6 Linjedommere

Anvendes ikke.

7 Spilletid

Spilletiden, der fastsættes af den/de turneringsansvarlige, opdeles i 2 halvlege.

Se spilletiden forrest i dokumentet**.

8 Spillets igangsættelse

Begyndelsessparket er retningsfrit og må dribles eller sparkes.

Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være min. 7 meter fra bolden, indtil den er i spil.

9 Bolden i og ude af spil

Jfr. [Fodboldloven](#).

10 Betingelser for scoring af mål

Jfr. [Fodboldloven](#).

11 Offside

Reglen anvendes ikke.

12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

Jfr. [Fodboldloven](#) - dog anvendes advarsel og udvisning ikke.

*Kamplederen kan anvise en træner at give en bestemt spiller en pause på 5 minutter, hvis dennes opførsel vurderes upassende. Der må i stedet indsættes en anden spiller.

Keeper - tilbagelægningsregel:

U10 og ældre må samle bolden op med hænder i straffesparksfeltet, dog ikke v. forsætlig tilbagelægning med foden fra en medspiller jf. fodboldloven (se mere her).



13 Frispark

Ved frispark skal modspillere være min. 7 meter fra bolden

Alle frispark er direkte, dog vil frispark til det angribende hold i modstanders straffesparksfelt, som efter fodboldloven ville resultere i et indirekte frispark, medføre et direkte frispark udenfor straffesparksfeltet – tættest ved forseelsen.

14 Straffespark

Straffespark tages 8 meter fra mållinjen og midt for målet.

Øvrige spillere – bortset fra målmanden – skal være bag straffesparksmærket og min. 7 meter fra bolden.

15 Indkast

Jfr. [Fodboldloven](#).

16 Målspark

Jfr. [Fodboldloven](#).

Ved målspark og frispark i eget straffesparksfelt skal modspillerne være uden for straffesparksfeltet og min. 7 meter fra bolden.

Det er ikke tilladt målmanden at tage bolden op i hænderne og sparke den ud.

17 Hjørnespark

Jfr. [Fodboldloven](#).

Tages som et spark fra et punkt på mållinjen mellem sidelinjen og målfeltet.

Modspillerne skal være min. 7 meter fra bolden.

18 I spillets ånd med sund fornuft

Hvis kampløberen oplever adfærd, det være sig fra spillere eller trænere, som åbenlyst strider mod spillets ånd eller almindelig sund fornuft, så kan kampløberen gå i rette med dette ved at tildele eksempelvis frispark til modstanderne – og evt. straffespark ved gentagne tilfælde.

Sker dette, er det at betragte som en løftet pegefinger til det pågældende holds træner.

Eksempler:

Når det sparkende hold sætter spillere helt ind foran keeperen for at genere dennes udsyn på frispark, fordi der ikke spilles med offside.

Når der bevidst laves eller opfordres til bevidst at lave (grove) frispark på modstanderne, fordi der ikke spilles med udvisninger.

Når det ene hold bevidst søger at trække tiden ved at undlade at igangsætte spillet.

I det nærmest utænkelige tilfælde, hvor ovenstående ikke måtte være nok til at sikre, at alle implicerede parter, herunder specifikt børnene, har en god oplevelse med kampen, er det kampløberens ret at afbryde kampen før tid, hvis dette skønnes nødvendigt.

Opdateret april 2024



Spilleregler 5:5

(kopieret fra DBU.dk)

(Kommentar med ** gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup)

1 Banestørrelsen - Idealstørrelse

30 meter x 40 meter.

Målfeltets størrelse er 5 x 13 meter og er identisk med straffesparksfeltet.

Idealstørrelsen for målene er 1,5 x 3,0 meter.

2 Boldstørrelse

For U7 og U8 benyttes boldstørrelse 3.

For U9 og U10 benyttes boldstørrelse 4

3 Spillernes antal

Et hold kan bestå af op til 8 spillere, hvoraf 5 må være på banen samtidig.

Der må deltage både drenge og piger på drengehold i alle børne- og ungdomsrækker.

En af spillerne skal være målmand.

Det er tilladt målmanden at røre bolden med hænderne, når en spiller sparker eller kaster bolden til sin egen målmand, uanset hvorledes dette foregår.

Der er fri udskiftning.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Ekstra spiller på banen

I bestræbelserne på at gøre kampene så jævnbyrdige som muligt og for at undgå meget store nederlag er der indført følgende regel: Det er tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere.

For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducereing.

Tildeles en spiller en advarsel (gult kort) medfører det en 5 minutters udvisning af spilleren.

Holdet er i denne periode reduceret med pågældende spiller

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen**.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen.

4 Spillernes udstyr

Holdet skal være iført ens spilletrøje samt benskinner.

Målmandens spilledragt skal afvige fra markspillernes

5 Dommeren

Alle 5 mands kampe dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM**

6 Det øvrige dommerteam

Anvendes ikke.

7 Spilletid

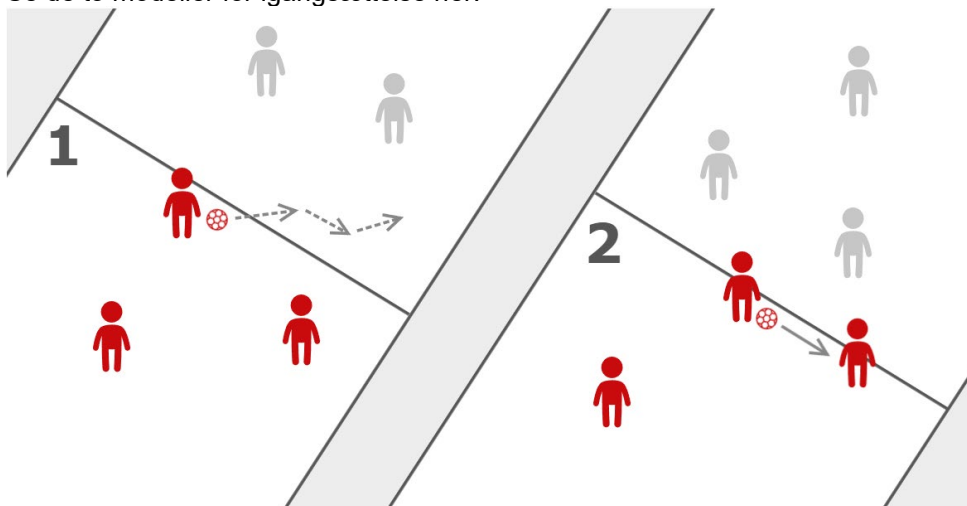
Se spilletiden forrest i dokumentet**.



8 Igangsættelse

Begyndelsesspark er retningsfrit og må dribles eller sparkes.
Afstandsregel: 5 meter.

Se de to modeller for igangsættelse her:



9 Bolden i og ude af spil

Jfr. Fodboldloven.

10 Kampens resultat

Jfr. Fodboldloven.

11 Offside

Reglen anvendes ikke.

12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

Jfr. Fodboldloven - dog anvendes advarsel og udvisning ikke.

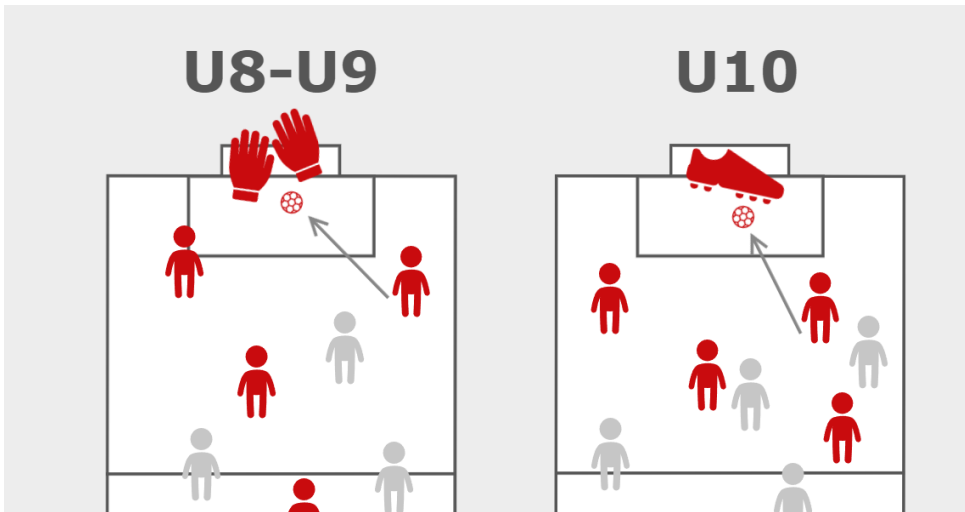
*Kamplederen kan anvise en træner at give en bestemt spiller en pause på 5 minutter, hvis dennes opførsel vurderes upassende. Der må i stedet indsættes en anden spiller.

*Kamplederen kan anvise en træner at give en bestemt spiller en pause på 5 minutter, hvis dennes opførsel vurderes upassende. Der må i stedet indsættes en anden spiller.

Keeper - tilbagelægningsregel:

U8-U9: Keeperen må gerne samle tilbagelægning op i hænderne (se illustration nedenfor).





U10 og ældre må samle bolden op med hænder i straffesparksfeltet, dog ikke v. forsætlig tilbagelægning med foden fra en medspiller jf. fodboldloven ([se mere her](#))

13 Frispark

Alle frispark er direkte.
Afstandsregel min. 5 meter.

14 Straffespark

Straffespark tages med et spark 5 meter fra mållinjen.

15 Indkast

Skal tages som indspark, inddribling eller indkast*. Bolden skal ligge stille inden igangsættelse.
Der kan ikke scores direkte på indspark eller indkast.
Afstandsregel: 2 meter.

*Det er den enkelte spiller, der beslutter, om det skal være indspark, -dribling eller -kast.

16 Målspark

Målspark og frispark i eget målfelt må udføres af målmanden som spark eller kast og det er derfor ikke udført, når målmanden bare har lagt bolden på jorden.

Presfri zone:

Ved igangsætning fra målmand (ved tildelt målspark) skal modstanderholdets spillere opholde sig på egen banehalvdel.

Frizone-princippet praktiseres sådan:

Ved igangsætning fra målmand (ved tildelt målspark) skal modstanderholdets spillere opholde sig på egen banehalvdel, og må først bevæge sig ind på modstanderens banehalvdel, når en spiller fra det igangsættende hold har modtaget bolden fra målmanden.

Brud på reglen fører til ny igangsætning.

Boldførende hold behøver ikke at vente på, at modstanderen skal trække sig tilbage, men har muligheden for at starte spillet, når det ønsker dette.

17 Hjørnespark

Tages som spark eller dribling fra hjørnet*. Bolden skal ligge stille inden igangsættelse.
Afstandsregel: 5 meter.



*Det er den enkelte spiller, der beslutter, om det skal være spark eller dribling.

18 I spillets ånd med sund fornuft

Hvis kamplæderen oplever adfærd, der værer sig fra spillere eller trænere, som åbenlyst strider mod spillets ånd eller almindelig sund fornuft, så kan kamplæderen gå i rette med dette ved at tildele eksempelvis frispark til modstanderne – og evt. straffespark ved gentagne tilfælde.

Sker dette, er det at betragte som en løftet pegefingertil det pågældende holds træner.

Eksempler:

Når det sparkende hold sætter spillere helt ind foran keeperen for at genere dennes udsyn på frispark, fordi der ikke spilles med offside.

Når der bevidst laves eller opfordres til bevidst at lave (grove) frispark på modstanderne, fordi der ikke spilles med udvisninger.

Når det ene hold bevidst søger at trække tiden ved at undlade at igangsætte spillet.

I det nærmest utænkelige tilfælde, hvor ovenstående ikke måtte være nok til at sikre, at alle implicerede parter, herunder specifikt børnene, har en god oplevelse med kampen, er det kamplæderens ret at afbryde kampen før tid, hvis dette skønnes nødvendigt.

I øvrigt

Trænere/ledere skal opholde sig på sidelinjen

Personer som opholder sig på baglinjen, må IKKE coache spillerne.**

Opdateret april 2024



Spilleregler 3:3

(kopieret fra DBU.dk)

(Kommentar med ** gældende for Nybolig Palle Ørtoft / Nykredit Aalborg Forårs Cup)

1 Banestørrelsen (Idealstørrelse)

13 meter x 21 meter

Idealstørrelsen for målene er 1 x 1,5 meter.

2 Boldstørrelse

Der benyttes boldstørrelse 3.

3 Spillernes antal

Et hold kan bestå af op til 5 spillere pr. stævne, hvoraf 3 må være på banen samtidig.

Der må deltage både drenge og piger på drengehold i alle børne- og ungdomsrækker.

Der er fri udskiftning.

Der er ingen fast målmand og ingen må tage med eller parere bolden med hænderne.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 2 spillere.

En kamp kan færdigspilles uanset antallet af spillere på holdet.

Ekstra spiller på banen

I bestræbelserne på at gøre kampene så jævnbyrdige som muligt og for at undgå meget store nederlag er der indført følgende regel: Det er tilladt at sætte én ekstra spiller på banen, så længe et hold er bagud med tre mål eller mere.

For hver tre mål ekstra et hold kommer bagud, må der indsættes yderligere en spiller, som tilsvarende skal tages ud ved reducering.

HAK

Det anbefales at der spilles efter HAK-princip – halvdelen af kampen**.

Alle spillere på et hold skal mindst spille halvdelen af kampen.

4 Spillernes udstyr

Holdet skal være iført ens spilletrøje samt benskinner**.

5 Kampleder

Alle rækker dømmes af "lokale" dommere fra Aalborg KFUM**.

6 Det øvrige dommerteam

Anvendes ikke.

7 Spilletid

Se spilletiden forrest i dokumentet**

8 Igangsættelse

Ved start og efter scoring igangsættes spillet fra banens midte – afstanden til modstanderne skal være min. 3 meter.

Alle igangsættelser er retningsfri og direkte.

11 Offside

Reglen anvendes ikke.



12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

Jfr. Fodboldloven - dog anvendes advarsel og udvisning ikke.

*Kamplederen kan anvise en træner at give en bestemt spiller en pause på 5 minutter, hvis dennes opførsel vurderes upassende. Der må i stedet indsættes en anden spiller.

*Kamplederen kan anvise en træner at give en bestemt spiller en pause på 5 minutter, hvis dennes opførsel vurderes upassende. Der må i stedet indsættes en anden spiller.

13 Frispark

Alle frispark er direkte.

Afstandsregel min. 3 meter.

Benspænd medfører frispark

Hånd på bolden medfører frispark

14 Straffespark

Reglen anvendes ikke

15 Indkast

Skal tages som indspark, inddribling eller indkast. Bolden skal ligge stille inden igangsættelse.

Der kan ikke scores direkte på indspark eller indkast.

Afstandsregel: 2 meter.

Det er den enkelte spiller, der beslutter, om det skal være indspark, -dribling eller -kast.

16 Målspark

Målspark igangsættes fra mållinjen ved at sparke eller drible bolden over mållinjen.

Afstandsregel min. 3 meter.

Presfri zone:

Ved igangsætning fra bagerste spiller (ved tildelt målspark) skal modstanderholdets spillere opholde sig på egen banehalvdel.

Frizone-princippet praktiseres sådan:

Ved igangsætning fra bagerste spiller (ved tildelt målspark) skal modstanderholdets spillere opholde sig på egen banehalvdel, og må først bevæge sig ind på modstanderens banehalvdel, når bagerste spiller har sat bolden i spil – enten ved selv at drible eller ved at spille bolden til en medspiller.

Brud på reglen fører til ny igangsætning.

Boldførende hold behøver ikke at vente på, at modstanderen skal trække sig tilbage, men har muligheden for at starte spillet, når det ønsker dette.

17 Hjørnespark

Der spilles ikke med hjørnespark, så uanset hvem som sparker bolden ud over mållinjen, tages et målspark.

18 I øvrigt

Trænere/ledere skal opholde sig på sidelinjen.

Opdateret april 2024

