

Tävlingsbestämmelser Lågan Cup

SHF:s tävlingsbestämmelser gäller med följande tillägg/förtydliganden:

1. TÄVLINGSFORM U13-U12

I klasserna U13 och U12 spelas gruppspel i enkelserie där alla möter alla. 4-5 lag per grupp.

De två bäst placerade lagen i grupp-spelet går till A-slutspel, övriga lag till B-slutspel. Slutspelet avgörs som cupspel.

Laget garanteras minst 4 matcher.

Spelprogrammet publiceras på cupens hemsida. Varje lag ansvarar för att hålla sig uppdaterad om eventuella ändringar i spelschemat.

SAMMA POÄNG I GRUPPSPEL

Om två eller flera lag hamnar på samma poäng i grupp-spelet gäller följande ordning:

Inbördes möte mellan direkt berörda lag (1 poäng, 2 målskillnad, 3 flest gjorda mål)

Målskillnad totalt

Flest gjorda mål

Lottning

OAVGJORT RESULTAT I SLUTSPEL

Vid oavgjort resultat i slutspelet gäller:

Sudden Death (första målet vinner) max 5 min. Spelet återtas direkt igen efter full tid med ett "basketuppkast" och utan paus.

Straffläggning

Är inte matchen avgjord under sudden death vidtar straffar

3 straffar/lag – vid eventuell lika ställning efter dessa tillämpas

1 straff/lag tills en vinnare kan utses

2. TÄVLINGSFORM U11-U9

I klasserna U11 och yngre får utslagningsmatcher inte förekomma i enlighet med SHFs tävlingsbestämmelser för barn och ungdom. Inga resultat visas under matcherna och inga resultat eller tabeller publiceras. I dessa klasser spelas inget slutspel.

Laget garanteras minst 4 matcher.

I klasserna U11-U9 spelas gruppspel i enkelserie där alla möter alla.

Spel på stor plan med sänkt ribba.

Spelprogrammet publiceras på cupens hemsida. Varje lag ansvarar för att hålla sig uppdaterad om eventuella ändringar i spelschemat.

3. SPELARE

Varje lag äger rätt att använda 17 spelare/match.

Samtliga spelare ska vara registrerade på laguppställningen, vilket ska göras senast före första matchstart i ProCup.

Samtliga spelare ska kunna legitimera sig i händelse av protestärende.

Fritt målvaktsbyte är tillåtet.

4. LAGUPPSTÄLLNING

Laget ska ha registrerat samtliga spelare och ledare i Procup innan första matchstart. Kompletteringar kan göras under cupen (t.ex. om yngre spelare behöver lånas in). För att göra kompletteringar kontakta tävlingsledningen.

5. DISPENSREGLER

Cupen följer SHFs tävlingsbestämmelser för åldersdispenser i barn- och ungdomshandboll.

Enligt dessa regler råder det en generell dispens för en överårig spelare (1 år äldre). Denna dispens avser representation i den yngre åldersklassen även om föreningen har ett lag i spelarens åldersklass i turneringen. Spelaren är dock då låst till den yngre åldersklassen. Om föreningen inte har lag i åldersklassen över så gäller en generell dispens för max två överåriga spelare (1 år äldre).

Lagen ska i samband med anmälan (dock senast den 20 mars) skicka in underlag för nyttjande av dispens. Detta avser även de generella dispenserna. Om ni har fått en dispens från ert förbund så skickar ni in den till oss och beskriver hur ni vill använda dispensen under cupen.

Ni måste registrera alla spelare i laget. Procup kommer automatiskt känna av överåriga spelare och vi ser detta då. Dispensansökan kommer inte att behandlas och godkännas innan fullständig laguppställning är registrerad för laget i Procup. Laguppställningen kommer att kontrolleras inför och under turneringen.

6. PUNKTMARKERING

Punktmarkering är förbjuden i alla klasser.

Definition: Det är förbjudet att ensidigt förfölja en eller två icke bollförande spelare utanför frikastlinjen. Om försvaret lyfter lika många spelare ovanför frikastlinjen som det finns anfallsspelare ovanför frikastlinjen så är detta inte att betrakta som punktmarkering (man-man).

7. KLISTER

Får ej användas i cupen.

8. MATCHTID OCH TIMEOUT

Klasserna U13 – U9 spelar 1 x 20 min.

Inga tidstillägg för eventuella avbrott i spelet. Klockan stoppas endast vid allvarlig kroppsskada (domarens beslut om detta kan inte överklagas).

Timeout tillåts inte under turneringen.

9. MATCHSTART

Hemmalaget, enligt fastställt spelprogram, börjar med bollen och gör avkast.

Tidigaste matchstart i spelschemat är kl. 08.00.

Senaste matchstart är kl. 20.00 för klasserna U10-9 och kl. 21.30 för U13-U11.

Lagen ska vara på plats minst fem minuter före utsatt matchstart, tiderna måste hållas. Lag som kommer för sent till match kan dömas som förlorare och WO utdöms i sådant fall med resultatet 5-0. Se vidare under punkten "Walk Over". Avkast sker enligt angivna tider om inte en försening orsakad av arrangörerna eller allvarliga skador föreligger.

10. MATCHBOLLAR OCH UPPVÄRMNINGSBOLLAR

Hemmalag tillhandahåller godkänd matchboll.

Samtliga lag måste ta med sig egna uppvärmningsbollar. OBS! Uppvärmning på matcharenan får endast ske om spelschemat så tillåter. INGEN uppvärmning med bollar får ske i korridorer, endast på anvisad plats.

11. MATCHTRÖJOR

Bortalag enligt spelprogram byter speldräkt vid lika eller liknande tröjfärg.

Västar kan användas.

12. URDRAGNING

Anmälan till cupen är bindande vilket innebär att anmälningsavgiften inte betalas tillbaka vid urdragning.

Lag som drar sig ur turneringen efter att lottningen är fastställd och utlagd på hemsidan får utöver erlagda avgifter betala tilläggsavgift på 1 000 SEK.

Lag som drar sig ur under turneringens gång får betala tilläggsavgift på 2 000 SEK utöver erlagda avgifter.

Skulle cuppen/ klassen behöva ställas in sker återbetalning av anmälningsavgiften.

13. WALK OVER, WO

Lag, som utan giltigt skäl inte ställer upp till match, inte inställer sig till match eller inte fullföljer match, har förlorat matchen på WO och kan uteslutas från fortsatt deltagande. Vid match vunnen på WO räknas resultat 5-0 till den icke felande föreningen.

Den felande föreningen ska erlägga en WO-avgift på 1 000 kr till arrangören.

14. PROTEST

Protest ska lämnas in skriftlig till tävlingssekretariatet i senast 30 minuter efter matchens slut. Protesten ska åtföljas av en protestavgift på 500 kr, vilken återfås om protesten godkänns.

15. RÖDA KORT

Två röda kort under turneringen på samma spelare eller ledare ger automatiskt avstängning i nästa match. Detta gäller oavsett om korten erhållits i gruppspel eller slutspel. Efter avstängning nollställs räkningen vilket innebär att ny avstängning ges efter det fjärde, sjätte, osv röda kortet i turneringen.

16. SJUKVÅRD

Vid händelse av skador finns sjukvårdspersonal på plats i tävlingshallarna under hela cupen.

17. SKAdegÖRELSE

All skadegörelse i boenden, matsalar eller i hallar som orsakas av spelare eller ledare som deltar i cupen ansvarar lagen själva för fullt ut och alla kostnader för att återställa skador kommer att faktureras vidare till berörd förening.

18. DROGPOLICY

Cupen är ett helt drogfritt arrangemang och vi accepterar inget bruk av droger inklusive alkohol i anslutning till spelplatser, arrangemang i samband med cupen. Denna policy gäller både spelare och ledare. Lag som inte följer denna policy kan komma att bestraffas, i yttersta fall genom uteslutning om förseelsen är grov.

19. MATCHVÄRDAR

Under turneringen kommer Matchvärdar finnas närvarande i hallarna. Matchvärdarnas uppgift är att bidra till en trivsam och trygg miljö kring arrangemanget. Matchvärdarna ska vara stöd till domare och funktionärer, arbeta för nolltolerans kring spelplanerna och påtala om någon bryter mot denna.