

Tävlingsbestämmelser

FIFA's spelregler och Svenska fotbollsförbundets tävlingsbestämmelser 2023 gäller där inget annat anges.

Klasser

Grupp	Födda	Speltid	Spelform
P 15	2008 o sen.	2 x 30 min	11 mot 11
P 14	2009 o sen.	2 x 25 min	9 mot 9
P 13	2010 o sen.	2 x 25 min	9 mot 9
P 12	2011 o sen.	2 x 20 min	7 mot 7
P 11	2012 o sen.	2 x 20 min	7 mot 7
P 10	2013 o sen.	2 x 20 min	7 mot 7
F 14	2009 o sen.	2 x 25 min	9 mot 9
F 13	2010 o sen.	2 x 25 min	9 mot 9
F 12	2011 o sen.	2 x 20 min	7 mot 7

Bollstorlek: P 14-P15 storlek 5 övriga storlek 4

OBS! I klasserna, P12, P11, P10 och F 12 får ej resultat räknas enligt Svenska Fotbollförbundets reglemente, därmed inget slutspel i dessa klasser.

Fritt antal deltagare i alla klasser.

Spelform

Gruppspel

Seger ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng, förlust ger 0 poäng. Matcherna spelas i enkelserie där alla lag går vidare till slutspel eller får spela placeringsmatch/-er.

- 1) Målskillnad
- 2) Flest antal gjorda mål
- 3) Resultat av inbördes möte mellan berörda lag
- 4) Straffsparkstävling enl. seriemetoden mellan berörda lag

Slutspel

Spelas enligt cupmetoden där varje match måste ha en segrare. Vid oavgjort resultat vidtar straffsparkar enligt FIFA:s bestämmelser. (Undantag: se nedan). Endast i finalmatchen tillämpas först en förlängning om 2 x 5 min. Undantag från FIFA:s bestämmelser vid straffsparkstävling:

Samtliga spelare som finns med på matchrapporten anses ha deltagit i matchen och får därmed vara med i ev. straffsparkstävling – även om spelaren inte fanns på planen vid slutsignalen. Vid oavgjort resultat efter de 5 första straffarna, är det tillåtet för en skytt att fr o m straff nr 6 slå sin andra straff. Vid oavgjort resultat efter de 10 första straffarna, är det tillåtet för en skytt att slå sin tredje straff osv. Det är tillåtet för en ledare att under straffsparkstävling befinna sig i mittcirkeln med sina spelare. Någon ledare måste dock finnas vid bänkarna.

Spelplaner & matchprogram

Spelplaner är av naturgräs och konstgräsplaner. Preliminärt spelprogram informeras i månadsskiftet juni/juli innan cup – läggs ut på hemsidan. Tävlingsledningen har rätt att göra ändringar i utdelat spelprogram.

Deltagarförteckning

Deltagarförteckning skall skrivas in under My Team på cupens hemsida. Samtliga deltagare måste på anmodan av Tävlingsjuryn kunna identifiera sig med giltig ID-handling (Gäller 11-11 och 9-9 grupperna). Lag som ertappas med icke kvalificerad spelare kan uteslutas ur turneringen. Samtliga deltagare måste vara försäkrade av föreningen.

Representationsbestämmelser

Om förening deltar med flera lag i samma åldersklass får spelare endast delta i ett av dessa lag. Spelare äger dock rätt att representera sin förening i mer än en klass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls. Yngre spelare får således spela i äldre klass förutsatt att spelaren finns på deltagarförteckningen i sin huvudklass (se även Vid match nedan). Sammanslagna lag (dvs från flera föreningar) är tillåtna endast under förutsättning att det sammanslagna laget deltar i seriespel i sitt hemmadiatrikt.

Lag får ha en spelare på dispens som är född året över klassen man spelar i.

Flickor får spela i pojkklass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls.

Vid match

Matchrapport

Separat matchrapport/laguppställning med spelarnas tröjnummer och namn liksom ledarnas namn och funktion skall inlämnas till tävlingsexpeditionen före första match. Blanketten skall vara en kopia på deltagarförteckningen – hittas under My Team eller tillhandahålls vid incheckningen. Eventuellt överåriga spelare skall tydligt markeras. Om spelare som anmälts i föreningens yngre klasser används i äldre klass skall dessa också tydligt markeras/kompletteras på matchrapport till respektive match. Varje lag skall infinna sig vid sin spelplan senast 10 min före utsatt matchtid.

Alla lag skall innan första match signera er laguppställning på tävlingskansliet (Duveholmshallen)

Plats för ledare och avbytare.

Inom markerat område runt lagbänkarna får endast finnas spelare och ledare namngivna på matchrapporten. Övriga (föräldrar, supportere etc) skall vara tydligt åtskilda från lagbänkarna. Båda lagens bänkar skall finnas på samma sida av planen.

Utrustning

Vid alltför stora likheter i dräktfärger skall bortalaget växla dräkt. Vid behov finns västar att låna i sekretariatet.

Efter match

Ledare skall omedelbart efter slutsignal i varje match kontakta domaren för att signera domarens matchkort – och på så sätt bekräfta matchens händelser.

Walk-over

Lag som uteblir från match utan giltig orsak förlorar matchen med 3 – 0. Lag som uteblir från två matcher utesluts ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock om särskilda skäl föreligger utesluta lag redan efter första wo. Lag som drar sig ur cupen efter cupen startat skall betala en w.o- avgift om 500:-.

Varningar/Utvisningar

Ackumulerade varningar tillämpas ej. Alla utvisningar oavsett anledning (mål- chansutvisning, två gula kort eller grov förseelse) innebär automatisk avstängning i nästkommande match i samma åldersklass. Detta gäller även avvisad ledare. Grov förseelse kan efter tävlingsjuryns beslut ge ytterligare påföljd. Vid grov förseelse i turneringen kan förseelsen även anmälas till lagets hemma- distrikt eller nationsförbund. Det åligger berörd ledare att se till att icke spelberättigad spelare inte heller deltar i match.

Matchfunktionärer

Domare uttages i samarbete med Katrineholms Domarklubb.

Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av tre ledamöter och utses av tävlingsledningen. Tävlingsjuryn behandlar protest-, dispens- och bestraffningsärenden. Tävlingsjuryn har också rätt att utesluta lag, spelare och domare som ej följer tävlingsbestämmelser eller ordningsföreskrifter. Tävlingsjuryns beslut kan ej överklagas. Se vidare under **Protester**.

Tävlingsledning

Katrineholm-Cup Alliansens styrelse utser tävlingsledningen.

Protester

Protester skall lämnas in till tävlingsledningen vid sekretariatet av ledare för det berörda laget senast 30 min efter avslutad match. Avgift för protest är 500kr och återbetalas vid bifall.