



# Regler EIS Jul Kul Cup

Svenska Fotbollsförbundets tävlingsbestämmelser för Futsal, gäller med följande tillägg:



Undantag är:

- Time- Out (Ingen Time-Out tillåten)
- Västar- Avbytare har väst i handen.  
Vid byte lämnas väst över. (Behöver ej vara påtagen)

## Spelare

Varje lag får använda obegränsat antal spelare (fast numrering, om möjligt).

För att få medaljer (de 4 bästa lagen i varje klass) måste spelaren ha deltagit i minst en match. En spelare får dock inte deltaga i mer än ett lag i samma åldersklass.

Antal spelare per match: Målvakt  
4 utespelare  
Fritt antal avbytare.

Så kallat "flygande byte" av utespelare får ske under spelets gång i direkt anslutning till avbytarbåset, målvakt får endast bytas när bollen är ur spel och vid klartecken från domare.

## Kombinerade lag:

Lag, av distriktsförbunden beviljat, som haft kombinerade föreningslag i seriespel den gångna säsongen, har rätt att deltaga i Jul-Kul Cup.

Alltså inga nybildade kombinationer inför cupen.

## Utrustning

Alla spelare ska bära benskydd (helt täckta av strumporna).

De så kallade knickers och långbyxor är förbjudna (gäller dock ej målvakt).

Enhetlig matchdräkt för hela laget.

Tröjan ska vara nerstoppad. Spel med skor som avger märken på hallgolvet är ej tillåtna.

OBS! Smycken får EJ bäras under match.

## Överåriga spelare:

Eftersom vi tillhör Smålands FF, tillämpar vi förbundets regel om överåriga spelare:

I Futsal får en (1) överårig (1 år äldre) spelare delta PER MATCH!

Men men kära ledare ... detta är ingen "toppningsregel" utan en "social regel"!

Det är alltså fortfarande ledarmoralen som gäller ...

Undantag är i klasserna F19 och P18 där två (2) överåriga (1 år äldre) spelare delta per match.

## Spelformer

### 11 år och yngre

Garanterat 3 matcher,  
utan slutspel och därmed utses ingen slutsegrare.

### 13 år och äldre

Gruppspel består av 4-5 lag där alla möter alla.

Ettan och tvåan i varje grupp går vidare till slutspel.

Lagets placering i serietabellen bestäms enligt följande ordning:

1. Antal poäng
2. Målskillnad
3. Flest gjorda mål
4. Inbördes möte
5. Lottning

## Spelet

Regler att lägga märke till:

- Frisparksavstånd 5 meter
- Direktfrispark ("Inkast-spark" EJ direkt) • Hörnspark
- Fyrasekundersregeln (Vid igångsättande av spelet)
- Bakåtpassregel

För 12 år och yngre får bollen spelas tillbaka till målvakten

Vid avsiktligt spel till egen målvakt är det ej tillåtet att denne tar bollen med händerna. Målvakten får inte kontrollera bollen mer än 4 sek på egen planhalva, detta gäller även med fötterna när bollen är i spel. När målvakten spelat bollen med händerna eller fötterna till en medspelare får han/hon inte spela bollen på nytt förrän den vidrörts av en motståndare.

- Vid inspark kastar målvakten ut bollen.

## Utvisning

Utvisning dömes:

- Vid ojuste spel eller olämpligt uppträdande (matchstraff / avstängning kan förekomma)
- När en spelare med avsikt fördröjer spelet.
- Vid felaktigt spelarbyte med för många spelare på planen samtidigt. Frilägesutvisning (rött kort) och 2 gula kort (=rött) drabbar spelaren personligen för resten av matchen och avstängning i nästkommande match. Laget drabbas i 2 minuter.

## Golden Goal

Vid oavgjort resultat i kvartsfinal, semifinal eller final tillämpas "Golden Goal" med reducering av en spelare varje minut (med avblåsning och nedsläpp).

Golden goal börjar med 3 utespelare + målvakt.

När det återstår målvakt + en utespelare spelar dessa tills matchen är avgjord.

Byte av utespelare är tillåtet, men eventuellt målvaktsbyte måste göras innan "Golden Goal" börjar. Utvisning drabbar endast spelaren personligen för resten av matchen.

Vid frilägesutvisning dömes straffspark (även om händelsen sker utanför straffområdet!).

## Matchstart

Cupens särskilt framtagna matchrapport fylls i med spelarens.

- Tröjnummer
- Namn (För och efternamn)
- Födelseår

Det lag som nämns först i spelprogrammet, "hemmalag" (till vänster från läktaren sett) har alltid avspark.

Vid lika tröjfärg tar "bortalag" på västar eller byter tröjfärg.

## Matchtid

Matchtiden är 1 x 13 minuter utom finalen som går över 2 x 10 minuter.

9 år och yngre har matchtid 1 x 12 minuter.

## Straffspark

Straffområdet begränsas av den gula heldragna linjen. Vid straffspark (6 meter) ska alla andra spelare befinna sig bakom den streckade gula linjen.

## Priser

Prisutdelning, i tävlingsklasserna, för samtliga 4 lag sker direkt efter sista finalmatchen i åldersklassen.

Medaljer till de fyra främst placerade lagen. (bronsmatch spelas ej)

Glaspokal utdelas till segrande lag

.

Medalj till samtliga deltagare i icke tävlingsklass med utdelning på scenen i entrén.