

Välj i vilket fönster du vill visa i detta fall gruppmatcherna. Du kan köra igång 4 olika fönster samtidigt.

Rullande resultat

Dator placering: 2

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

TIPS! Använd nedanstående information kring klasserna som hjälp för att designa körschemat:

P09: 3 grupper, A-slutspel

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Sek	Datum?	# spel/ospel	Aktiv	Ta bort
1	Grupp	Fönster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 2					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 3					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 4					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Välj sedan klass och vilka grupper som ska visas samt hur länge varje bild ska visas innan den skiftas.

Rullande resultat

Dator placering: 2

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

TIPS! Använd nedanstående information kring klasserna som hjälp för att designa körschemat:

P09: 3 grupper, A-slutspel

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Sek	Datum?	# spel/ospel	Aktiv	Ta bort
1	Grupp	Fönster 1	P09	Grupp 1	Grupp 3		30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

När du är tillbaka så kan du klicka på länken och lägga PINKODEN på minnet

Rullande resultat

Välj från listan nedan **ELLER** ange ny Dator placering: och klicka på

OBS! För att starta Rullande resultat, ska du på de berörda datorerna välja följande länk: <http://www.procup.se/cup/wlogin80.php>
Det kan vara lämpligt att spara eller skriva ned länken till wlogin80 till senare tillfälle. Tillsammans med PIN-koderna som syns nedan.

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

Dator placering	Pinkod	Ändra	Ta bort
1	30012003	Ändra	Ta bort
2	30012005	Ändra	Ta bort

Ställ in språk, ange pinkod, antal virtuella fönster mm



Inloggning till WebCuMap resultatskränar

Select language:

swedish ▼

Ange PIN-kod:

Ange antal virtuella fönster:

2 ▼

Autoscroll effekt vid många resultatrader:

Använd effekt ▼

Visa scrollningslista i fönsterna:

Ja

TIPS!

När du startat rullande skärmar, kan du klicka på **F11** i **webbläsaren** för att få helskärm. Du kan också förstora fontstorleken med **CTRL** och plustecknet.

Logga in

Website powered by



Tournament Software

Logga in så startar rullande skärmar enligt dina inställningar:

Klass P09, grupp 1		Nästa visning: Klass P09, grupp 2		Om: 28 sec (1 / 2)		15:42		
P09:P09: Grupp 1								
Lag	Ant sp	V	O	F	Mål	Diff	Poäng	
IFK dalen Bois	0	0	0	0	0-0	0	0	
Holmvärg	0	0	0	0	0-0	0	0	
Mussekstadt	0	0	0	0	0-0	0	0	
Musseingborga	0	0	0	0	0-0	0	0	
Mnr	Datum	Tid	Lag	hall	Resultat			
1	Mån 7/3	08:00	IFK dalen Bois	-	Holmvärg			
2	Mån 7/3	08:00	Mussekstadt	-	Musseingborga			

RULLANDE SKÄRMAR PÅ ARENA-SYSTEM- DIREKTINLOGGNING

Om ni avser att köra skärmar mot ett befintligt Arena system kan direkt-inlogg mot en URL med vara lösningen! Rent tekniskt så bäddar man in samtliga nödvändiga inloggningsparametrar i URL:en.

Här nedan ger vi ett exempel på hur det kan se ut:

Exempel med ett fönster. Visa scrollningslister i fönster

<http://www.procup.se/cup/wlogin80.php?lang=SVE&p=30003001&win=1&scroll=1>

Kod-förklaring:

lang=<språkkod> SVE, DEN eller ENG

p=<din pinkod>

win=<antal virtuella fönster>

scroll=1 Visa scrollningslista i fönster om informationen inte får plats

Exempel med fyra fönster. Visa inte scrollningslister i fönster (sparar utrymme på skärmen)

<http://www.procup.se/cup/wlogin80.php?lang=SVE&p=30003001&win=4&scroll=0>

Lycka till!