



Skapa slutspels-turnering (inget gruppspel)

2020-04-16

Du behöver skapa en ny portal och det gör du här:

Skapa ny portal

Skapa upp din turnering, serie eller arrangemang genom att klicka på 'Skapa ny portal ' nedanför. Där får du möjlighet att komplettera med nödvändig information.

SKAPA NY PORTAL

Välj Playoff turnering:

Skapa ny portal

Välj typ av portal som ska skapas:

☐ Turnering / Cup
☐ Arrangemang - OBS! inga matcher, endast anmälningar
☒ **Playoff turnering**

Fyll i turneringsinformation:

Skapa playoff turnering

Du har valt: PLAYOFF

Genom att klicka på 'Skapa portal' så skapar du upp ett utrymme på webservern för din playoff turnering. Anmälningar till din turnering kan ske från webben. Därefter kan du importera anmälda lag, exportera klasser, anmälda lag, lottning samt matchresultat till webben. Dessa funktioner väljer du från menyn vid lämpliga tidpunkter.

Namn på playoff turnering:	
Ort där eventet genomförs:	
Första och sista datum	
Emailadress för mottagna anmälningar på webben:	
Extra emailadress:	
Typ av idrott:	Övrigt
Inomhusturnering:	☐
Typ av utseende:	☐ Carousel ☒ Social
Resultat registreras via mobil:	☒
Aktivera MyTeam anmälningsportal:	☐
Personligt deltagande:	☐
Laguppställning på cupsidan:	☒ Visa laguppställning i matchinfo: ☒ Redigera laguppställning i matchinfo: ☐

Välj också vilken typ av idrott det handlar om:

Övrigt

--- välj idrott ---

- Padel
- Dart
- Tennis
- Badminton
- Bordtennis
- Övrigt

Har du skapat liknade turnering tidigare så kan du välja att kopiera från den cupen och glöm inte att stänga anmälningsformuläret för det gamla arrangemanget så att inte det blandas ihop med nya anmälningar.

Kopiera från tidigare turnering

Du har möjlighet att kopiera menyval, färger och inställningar från tidigare turnering på webben. Dessutom kan du under **Övrig cupadministration** kopiera åldersklasserna om så önskas i efterhand när det blir dags för planering av grupp- och slutspel.

Välj turnering att kopiera från: **--- Välj ---**

Kopiera startside:	☐	Kopiera banners:	☐
Kopiera menyval:	☐	Kopiera anmälningsformulär:	☐
		Kopiera MyTeam inställningar och mallar:	☐

Stäng anmälan till tidigare turnering

För att undvika misstaget att klubbar anmäler sig till förra årets turnering, kan du i listan välja turnering som ska stängas för anmälan. Dessutom läggs automatiskt till en länk från den gamla till den nya turneringen.

Välj turnering att stänga anmälan för: **--- Välj ---**

[Återgå](#) [Skapa portal](#)

När detta är gjort har du en hemsida för cupen. En mer ingående manual för att starta upp, designa hemsida och anmälningsformulär finner du här:

https://www.procup.se/adm/docs/Quick_start_guide_ProCup_SVE.pdf

När du ska skapa spelprogram för Playoff-cupen går du till Planeringsfasen och skapa spelprogram:

Design, inställningar Domarhantering Anmälningsfasen Planeringsfasen Under cupdagarna MyTeam

34032: PO-cup (Playoff)

2: Gruppindelning och tidsberäkning

Du kan definiera villkor för grupp- och slutspel. I tidsberäkningen kan du välja planer, start- och sluttider m.m.

Tidsberäkningen skapar ett fullständigt spelschema som sedan kan skrivas ut eller finjusteras i aktivitetskalendern.

Skapa spelschema

3: Aktivitetskalender

I kalendern presenteras samtliga matcher grafiskt per plan och tidpunkt. Du kan enkelt finjustera matcherna i kalendern. T.ex. flytta matchen till en annan tidpunkt eller till en annan plan.

Du kan skriva ut kalendern via **9. Utskriftscentralen - Admin** - eller här: [KLICKA](#)

Aktivitetskalender

4: Länka till turneringen från er hemsida

Har ni egen hemsida för cupen eller för er förening? Vill ni kunna länka till ProCup's anmälningsformulär? Vill ni länka till ProCup med engelskt språk som förval?

Denna meny punkt ger er länkar och svar på alla era frågor.

Länka till turneringen från er hemsida

Välj NY KLASS:

Gruppindelning och tidsberäkning

Kopiera inställningar från tidigare turnering: **---** **Välj klasser att kopiera**

Välj klasser från listan nedanför. Du har följande funktioner att välja mellan:

- * TIDSBERÄKNA - Markera samtliga klasser som ska tidsberäknas. Maximalt 12 klasser åt gången.
- * TA BORT KLASS - Markera klassen som ska tas bort. Borttaget är definitivt. Eventuellt lottade lag återställs från lottningen.
- * ÄNDRA KLASS - Markera klassen som ska ändras. grupp- och slutspelsvillkor kan ändras.
- * NY KLASS - Skapa grupp- och slutspelsvillkor för en ny klass.

Välj	Klass	Status	Öppna	Info

[Återgå](#) [Ta bort klass](#) [Tidsberäkna manuellt](#) [Ändra klass](#) **[Ny klass](#)** [Tidsberäkna](#)

Välj klass, fyll i antal deltagare och spara och fortsätt till Grafiska villkor:

Deltagare, inställningar och slutspelsvillkor

Klass: **Dam +35** 1 Bollstorlek:

Totalt antal anmälningar till denna klass: **18**, varav på väntlista: **0**

ANTAL DELTAGARE
Antal deltagare kan ligga mellan 4 och 128 per klass. Nedanstående riktvärde visar vilket slutspel som gäller:
Semifinal: 4 deltagare
Kvartfinal: 5-8 deltagare
1/8 dels final: 9-16 deltagare
1/16 dels final: 17-32 deltagare
1/32 dels final: 33-64 deltagare
1/64 dels final: 65-128 deltagare
Antal deltagare: **19** 2

Målgörare kan registreras per spelad match med kriterie lag, nummer på spelare och antal mål. Tabell för bästa målgörare per åldersklass kan därefter plockas fram.
MÅLGÖRARE
Aktivera laguppställning/målgörare: ☐ Antal grupper av målgörare per åldergrupp som visas för besökarna: i

FAIRPLAY
Fairplay-funktionen är ett betyg på lag, tilldelade av domarna efter spelad match. Beräkning är summan av betyg / antalet spelade matcher. Betyg 1 är sämsta betyg.
Aktivera fairplay funktionen: ☐ Högsta betyg: Antal lag per åldergrupp som visas för besökarna:

3

I Grafiska villkor skapar du slutspelet. Starta med att klicka på "blixten"



Där anger du om du vill ha match om 3:e plats, klicka sedan på beräkna och klar:

Skapa förslag till slutspel

ProCup kan generera ett slutspelsförslag baserat på valda antal grupper och dina kriterier för hur slutpositionerna i grupperna ska fördelas ut. Observera att om du trycker på 'Skapa förslag' så kommer tidigare villkor att ersättas med detta förslag!

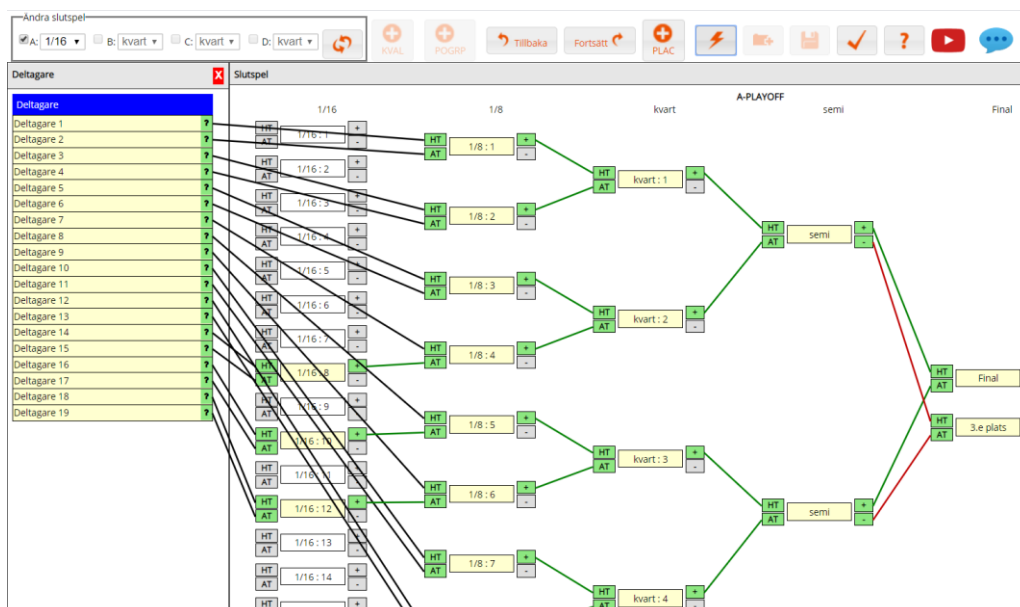
Antal grupper: 0

Typ av slutspel	Kriterier	Antal lag till slutspel	Beräknad fördelning slutspel	Antal slutspelsmatcher
A-final: Vem går vidare?	19 deltagare			
☒ Inkludera match om 3:e pris				
TOTALT:				

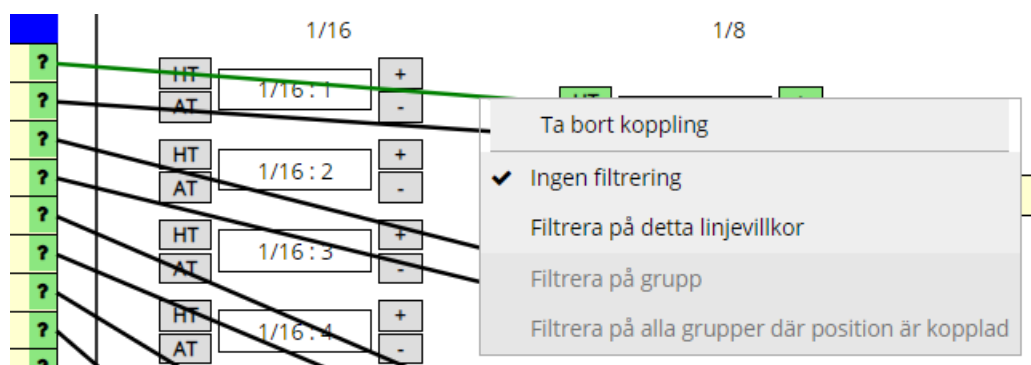
2

3

Då skapas slutspelet.

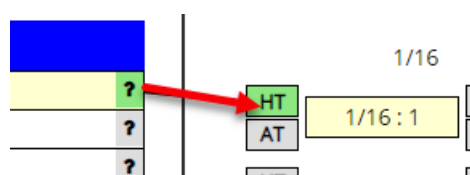


Skulle du vilja korrigerat något så sätter du markören på en linje och klickar.

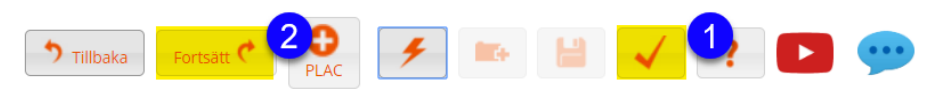


Du kan även manuellt "drag and Drop" koppla slutspelet.

Dra "grå ruta" på höger sida och släpp i HT (Hometeam) eller AT (Awayteam)



När du är nöjd, validera överst och sedan fortsatt



Nu har du en spelföljd för din klass, nästa steg blir att sätta datum, välja planer och tider:

Gruppindelning och tidsberäkning

Kopiera inställningar från tidigare turnering: --- Välj klasser att kopiera

Välj klasser från listan nedanför. Du har följande funktioner att välja mellan:
* TIDSBERÄKNA - Markera samtliga klasser som ska tidsberäknas. Maximalt 12 klasser åt gången.
* TA BORT KLASS - Markera klassen som ska tas bort. Borttaget är definitivt. Eventuellt lottade lag återställs från lottningen.
* ÄNDRA KLASS - Markera klassen som ska ändras. gruppspel och slutspelsvillkor kan ändras.
* NY KLASS - Skapa gruppspel och slutspelsvillkor för en ny klass.

Välj	Klass	Status	Öppna	Info
☒	Dam +35 : 19 deltagare. A slutspel.	VILLKOR		

Återgå Ta bort klass Tidsberäkna manuellt Ändra klass Ny klass Tidsberäkna

1. Här klickar du i vilka planer som ska användas för respektive spelomgång
2. Används inte om du inte har exakta speltider per match
3. Här sätter du datum och kan dela upp matcher över flera dagar

Dam +35

Senaste publiceringen på webben: **2020-04-06 16:26**
 Totalt **19** matcher, varav **0** gruppsspelmatcher i 0 grupper, **19** slutspelsmatcher.

Kopiera inställningar från annan klass: **Välj klass** ☐ Kopiera planer ☐ Kopiera omgångar ☐ Kopiera allt Hjälpguide för tidsberäkning

Plan	Fyll allt	1/16 [3]	1/8 [8]	Kvart [4]	Semi [2]	3.e [1]	Final [1]
[1] Court 1	☒	X	X	X	X	X	
[21] Field 1	☒	X	X	X			
[22] Centercourt	☒	X	X		X		X

Spelform för klassen: **Hel plan**

Slutspel: ☒ 1 X 25 min. Paus inkl halvtid: min.

Slutspel B,C,D: ☒ 1 X 10 min.

Minsta tid mellan slutspelsmatcher: min.

Avrundning av starttid: ☒ Ingen avrundning ☐ 5 min ☐ 10 min ☐ 15 min ☐ 30 min

Extra paus efter final: min.

Prioritera slutspel: ☐

Max antal minuter klara matcher kan flyttas: min.

Startomgång	Slutomgång	Datum	Starttid	Sluttid	Ant match	Läst?	Specialregler	Kalk. sluttid	Antal matcher
1/16	1/8	2020-05-22	10:00	18:00					
Kvart	Semi	2020-05-23	10:00	18:00					
3.e	Final	2020-05-24	14:00	18:00					
(ej vald)	(ej vald)								
(ej vald)	(ej vald)								

Därefter klickar du på Beräkna och fortsätt

Och skulle allt vara ok enligt ProCup så kommer du till översiktsskärmen, nöjd så klicka KLAR:

Totalt **Dam +35**

Matchnr	Klass	Grupp/Slutspel	Datum	Start	Plan	Hemmalag	Bortalag
1	Dam +35	A-A-16-dels:08	2020-05-22	10:00	1 HE	Deltagare 14	Deltagare 15
2	Dam +35	A-A-16-dels:10	2020-05-22	10:00	21 HE	Deltagare 16	Deltagare 17
3	Dam +35	A-A-16-dels:12	2020-05-22	10:00	22 HE	Deltagare 18	Deltagare 19
4	Dam +35	A-A-8-dels:01	2020-05-22	10:30	1 HE	Deltagare 1	Deltagare 2
5	Dam +35	A-A-8-dels:02	2020-05-22	10:30	21 HE	Deltagare 3	Deltagare 4
6	Dam +35	A-A-8-dels:03	2020-05-22	10:30	22 HE	Deltagare 5	Deltagare 6
7	Dam +35	A-A-8-dels:04	2020-05-22	11:00	1 HE	Deltagare 7	Vinn.1/16 : 8
8	Dam +35	A-A-8-dels:05	2020-05-22	11:00	21 HE	Deltagare 8	Vinn.1/16 : 10
9	Dam +35	A-A-8-dels:06	2020-05-22	11:00	22 HE	Deltagare 9	Vinn.1/16 : 12
10	Dam +35	A-A-8-dels:07	2020-05-22	11:30	1 HE	Deltagare 10	Deltagare 11
11	Dam +35	A-A-8-dels:08	2020-05-22	11:30	21 HE	Deltagare 12	Deltagare 13
12	Dam +35	A-A-kvartsfinal:01	2020-05-23	10:00	1 HE	Vinn.1/8 : 1	Vinn.1/8 : 2
13	Dam +35	A-A-kvartsfinal:02	2020-05-23	10:00	21 HE	Vinn.1/8 : 3	Vinn.1/8 : 4
14	Dam +35	A-A-kvartsfinal:03	2020-05-23	10:30	1 HE	Vinn.1/8 : 5	Vinn.1/8 : 6
15	Dam +35	A-A-kvartsfinal:04	2020-05-23	10:30	21 HE	Vinn.1/8 : 7	Vinn.1/8 : 8
16	Dam +35	A-A-semifinal:01	2020-05-23	11:00	1 HE	Vinn.kvart : 1	Vinn.kvart : 2
17	Dam +35	A-A-semifinal:02	2020-05-23	11:30	1 HE	Vinn.kvart : 3	Vinn.kvart : 4
18	Dam +35	A-A-3.e pris	2020-05-24	14:00	1 HE	Förl.semi	Förl.semi
19	Dam +35	A-A-final	2020-05-24	14:00	22 HE	Vinn.semi	Vinn.semi

Samtliga matcher är tidsberäknade

Till vänster visas de tidsberäknade matcherna. Det finns en Total-flik samt en flik per åldersklass.

Du kan backa tillbaka till tidsberäkningsformuläret genom att klicka på ikonen längst upp till höger

Klicka på **KLAR**-knappen nedanför för att fortsätta.

Senaste publiceringen på webben: **2020-04-06 16:26**

KLAR

Nu har du ett färdigt spelschema. Nästa steg blir att placera ut lag/namn i speltrådet:

2: Gruppindelning och tidsberäkning

Du kan definiera villkor för gruppspel samt slutspel. I tidsberäkningen kan du välja planer, start- och sluttider m.m.

Tidsberäkningen skapar ett fullständigt spelschema som sedan kan skrivas ut eller finjusteras i aktivitetskalendern.

[Skapa spelschema](#)
3: Aktivitetskalender

I kalendern presenteras samtliga matcher grafiskt per plan och tidpunkt. Du kan enkelt finjustera matcherna i kalendern. T.ex. flytta matchen till en annan tidpunkt eller till en annan plan.

Du kan skriva ut kalendern via [9. Utskriftcentralen - Admin](#) - eller här: [KLICKA](#)

[Aktivitetskalender](#)
4: Länka till turneringen från er hemsida

Har ni egen hemsida för cupen eller för er förening?

Vill ni kunna länka till ProCup's anmälningsformulär? Vill ni länka till ProCup med engelskt språk som förval?

Denna meny punkt ger er länkar och svar på alla era frågor.

[Länka till turneringen från er hemsida](#)
5: Fullständig validering

Denna körs steg för steg och omfattar

- * Kontroll unika matchnummer.
- * Kontroll planhänvisning.
- * Kontroll av matcher och domare.

Det är **mycket viktigt** att denna kontroll körs när ni gjort några ändringar.

 [Validering](#)
6: Placera ut lag eller deltagare efter lottning

Då spelschemat är definitivt är det dags att placera ut lagen i gruppspelet.

Denna meny punkt ska också användas då ni ska ersätta ett lag med ett annat.

[Placera ut lag eller deltagare](#)
7: Publicera lottning, klasser och lag

Gör spelschema och lottning publikt på webben.

Denna meny punkt kan köras valfritt antal gånger och ska köras då ni gjort ändringar i spelschemat eller lottning.

[Publicera lottning](#)
8: Läg ut nyheter till besökarna

Att presentera senaste nytt på er cupsida är alltid populärt och gör cupsidan mer levande.

Det kan t.ex. vara nyheter som *spelschemat är nu publicerat på cupsidan*.

[Lägg ut nyheter till besökarna](#)
9: Utskriftcentralen - Admin

Utskriftcentralen under planeringsfasen är ett bra verktyg för att kontrollera matcher och speltider innan publicering. T.ex. kan ni få fram en grafisk presentation på planerna - precis som i aktivitetskalendern.

Eller skapa upp lottning och spelschema som ni kan ladda upp på cupsidan.

[Utskriftcentral - Admin](#)

Börja med att välja klass, då ser du alla anmälningar på vänster sida:

Välj åldersklass: **Dam +35 : 2020-05-22 till 2020-05-24 1/1 plan 1 X 30** Ta med lag på väntelistan: ☐

[Snabbregistrera lag](#) **Ändra lagnamn?** Klicka på ett lag i listan nedanför med HÖGER musknapp.

Lag för utplacering [20]	Match	Lagnamn	Nytt lagnamn
(återställ utplacerat lag)	A-16-dels:08, Hemmalag 10:00	Deltagare 14	Alfred frydos IF svart
(vakant)	A-16-dels:08, Bortalag 10:00	Deltagare 15	
Alfred frydos IF svart	A-16-dels:10, Hemmalag 10:00	Deltagare 16	
BK mö IF lila	A-16-dels:10, Bortalag 10:00	Deltagare 17	
	A-16-dels:12, Hemmalag 10:00	Deltagare 18	

Två sätt att placera ut lag/namn:

1 Drag and drop – Du drar lag/namn från vänster och släpper på den position som du vill placera dem på höger sida

2 Du använder systemets "slumpa" funktion för att få ut lag/namn på positioner i slutspelet

VAKANT:2

Ystköping Town

Ystmilan svart

[Slumpa utplacering](#) ☐ Finn matchande namn

A-8-dels:08, Hemmalag 11:30 Deltagare 12

A-8-dels:08, Bortalag 11:30 Deltagare 13

[Återgå](#) [Uppdatera lottning](#)

TIPS! Vill du ändra något så dra ett lag från vänster sida och släpp över ett annat på höger sida så byter de position (vänster till höger – Du kan inte dra lag från höger sida till vänster)

Behöver du "snabbregistrera" ett lag/namn så gör du det på den knappen:

Tips för att korrigera felaktigt lagnamn. 

Välj åldersklass: **Dam +35 : 2020-05-22 till 2020-05-24 1/1 plan 1 X 30** Ta med lag på väntelistan: ☐

[Snabbregistrera lag](#) **Ändra lagnamn?** Klicka på ett lag i listan nedanför med HÖGER musknapp.

Lag för utplacering [20]	Match	Lagnamn	Nytt lagnamn
(återställ utplacerat lag)	A-16-dels:08, Hemmalag 10:00	Deltagare 14	

När allt är utplacerat så klicka på Uppdatera lottning och sedan Återgå

2 steg kvar!

1 Validera

2 Publicera

34032: PO-cup  (Playoff)

2: Gruppindelning och tidsberäkning

Du kan definiera villkor för gruppspel samt slutspel. I tidsberäkningen kan du välja planer, start- och sluttider m.m.

Tidsberäkningen skapar ett fullständigt spelschema som sedan kan skrivas ut eller finjusteras i aktivitetskalendern.

[Skapa spelschema](#)

3: Aktivitetskalender

I kalendern presenteras samtliga matcher grafiskt per plan och tidpunkt. Du kan enkelt finjustera matcherna i kalendern. T.ex. flytta matchen till en annan tidpunkt eller till en annan plan.

Du kan skriva ut kalendern via [9. Utskriftcentralen - Admin](#) - eller här: [KLICKA](#)

[Aktivitetskalender](#)

4: Länka till turneringen från er hemsida

Har ni egen hemsida för cupen eller för er förening? Vill ni kunna länka till ProCup's anmälningsformulär? Vill ni länka till ProCup med engelskt språk som förval?

Denna meny punkt ger er länkar och svar på alla era frågor.

[Länka till turneringen från er hemsida](#)

5: Fullständig validering

Denna körs steg för steg och omfattar

- * Kontroll unika matchnummer.
- * Kontroll planhänvisning.
- * Kontroll av matcher och domare.

1

Det är **mycket viktigt** att denna kontroll körs när ni gjort några ändringar.

 Matcher är ändrade. Validering behövs! 

[Validering](#)

6: Placera ut lag eller deltagare efter lottning

Då spelschemat är definitivt är det dags att placera ut lagen i gruppspellet.

Denna meny punkt ska också användas då ni ska ersätta ett lag med ett annat.

[Placera ut lag eller deltagare](#)

7: Publicera lottning, klasser och lag

Gör spelschema och lottning publikt på webben.

Denna meny punkt kan köras valfritt antal gånger och ska köras då ni gjort ändringar i spelschemat eller lottning.

2

 Lag är ändrade. Ny publicering behövs! 

[Publicera lottning](#)

8: Lägg ut nyheter till besökarna

Att presentera senaste nytt på er cupsida är alltid populärt och gör cupsidan mer levande.

Det kan t.ex. vara nyheter som *spelschemat är nu publicerat på cupsidan*.

[Lägg ut nyheter till besökarna](#)

9: Utskriftcentralen - Admin

Utskriftcentralen under planeringsfasen är ett bra verktyg för att kontrollera matcher och speltider innan publicering. T.ex. kan ni få fram en grafisk presentation på planerna - precis som i aktivitetskalendern.

Eller skapa upp lottning och spelschema som ni kan ladda upp på cupsidan.

[Utskriftcentral - Admin](#)

I validering ska du igenom 3 steg

Steg 1 Här sätter du unika matchnummer på matcherna (Viktigt om man registrerar resultat i ProCup)

Skapa unika matchnummer för hela turneringen

STEG 1 2 3

Samtliga matchnr är unika och behöver ej skapas om.

Ange startvärde för matchnummer och klicka på 'Skapa unika matchnr'.

Du kan även välja om nummerserierna ska grupperas per åldersklass. Då behandlas även olika startserier för åldersklasserna. Om du t.ex. väljer 100-serien, kommer första åldersklassen att starta med matchnr 101, den andra åldersklassen med matchnr 201. Åldersklasserna behandlas i den ordning som visas nedan.

Första matchnr startar med matchnr

Gruppering per åldersklass: ☒ Ingen gruppering (startvärde används) ☐ 100-tals serie per klass ☐ 1000-tals serie per klass ☐ 100-tals serie per PLAN ☐ 1000-tals serie per PLAN

Klass

Info

Dam +35 2020-05-22 till 2020-05-24, 0 grupper. 0+19 matcher. 1/1 plan 1 X 30

Återgå

Skapa unika matchnr

Nästa steg

Steg 2 Här kan du ändra plan namn om du ex har en sponsor på planen

Kontrollera hänvisning till planer

STEG 1 2 3

Klass

Info

Dam +35 2020-05-22 till 2020-05-24, 0 grupper. 0+19 matcher. 1/1 plan 1 X 30

Samtliga planhänvisningar är korrekta.

Under cupdagarna så är det vanligt att man markerar de olika planerna med planhänvisningsskytlar. T.ex Plan 1 heter 'Ikea' under cupdagarna. Plan 2 'Volvo'. Om det dessutom spelas två samtidiga matcher på Plan 1, kanske dessa ska märkas som 'Ikea 1' resp. 'Ikea 2'.

I fälten nedanför, kan du ange planhänvisningen som ska gälla under turneringsdagarna. Om du inte fyller i planhänvisning, kommer plannamnet automatiskt att användas.

Om planerna dessutom ligger på GEOGRAFISKT OLIKA PLATSER, kan du komplettera med text under 'Eventuell arena'

Ant matcher	Plan ID	Plannamn	Plandel	Planhänvisning	Eventuell Arena
9	1	Bana 1	Hela	Bana 1	
6	21	Bana 2	Hela	Bana 2	
4	22	Bana 3	Hela	Bana 3	

Återgå

Uppdatera planer

Föregående steg

Nästa steg

Steg 3

Här kontrollerar systemet så att alla matcher finns med och att allt är OK

Full validering av turneringen

STEG 1 2 3

Klass

Info

Dam +35

2020-05-22 till 2020-05-24, 0 grupper. 0+19 matcher. 1/1 plan 1 X 30

Minsta tid i minuter - Grupp / Slutspel

30 / 30

Fullständig validering kontrollerar samtliga matcher, grupper samt klasser till turneringen. Korrigera minuttalen nedan efter önskemål.

Du kan välja mellan tre detaljnivåer på information.

- All information** visar samtliga gjorda kontroller. Observera att denna lista kan bli väldigt stor
- Mellan** visar summeringar samt avvikelser.
- Endast avvikelse** visar endast allvariga fel eller avvikelser som bör korrigeras.

Minsta tid mellan lagens matcher hämtas automatiskt från inställningarna från tidsberäkningen - se ovan.

Detaljnivå på informationen: ☐ All ☐ Mellan ☒ Endast avvikelser

Återgå Föregående steg VALIDERA

Nu klickar du på KLAR

Sts	Klass	Mnr	Info
	Dam +35		*** Totalt 38 slutspelsvillkor kontrollerade.
	Dam +35		*** Totalt 19 matcher per plan kontrollerade.
	Dam +35		*** Inga varningar eller fel funna

KLAR

Sista steget – Publicera lottningen på hemsidan

34032: PO-cup (Playoff)

2: Gruppindelning och tidsberäkning

Du kan definiera villkor för gruppspel samt slutspel. I tidsberäkningen kan du välja planer, start- och sluttider m.m.

Tidsberäkningen skapar ett fullständigt spelschema som sedan kan skrivas ut eller finjusteras i aktivitetskalendern.

Skapa spelschema

3: Aktivitetskalender

I kalendern presenteras samtliga matcher grafiskt per plan och tidpunkt. Du kan enkelt finjustera matcherna i kalendern. T.ex. flytta matchen till en annan tidpunkt eller till en annan plan.

Du kan skriva ut kalendern via 9. Utskriftcentralen - Admin - eller här: KLICKA

Aktivitetskalender

4: Länka till turneringen från er hemsida

Har ni egen hemsida för cupen eller för er förening? Vill ni kunna länka till ProCup's anmälningsskema? Vill ni länka till ProCup med engelskt språk som förval?

Denna meny punkt ger er länkar och svar på alla era frågor.

Länka till turneringen från er hemsida

5: Fullständig validering

Denna körs steg för steg och omfattar

- * Kontroll unika matchnummer.
- * Kontroll planhänvisning.
- * Kontroll av matcher och domare.

Det är **mycket viktigt** att denna kontroll körs när ni gjort några ändringar.

Validering

6: Placera ut lag eller deltagare efter lottning

Då spelschemat är definitivt är det dags att placera ut lagen i gruppspelen.

Denna meny punkt ska också användas då ni ska ersätta ett lag med ett annat.

Placera ut lag eller deltagare

7: Publicera lottning, klasser och lag

Gör spelschema och lottning publikt på webben.

Denna meny punkt kan köras valfritt antal gånger och ska köras då ni gjort ändringar i spelschemat eller lottning.

Lag är ändrade. Ny publicering behövs!

Publicera lottning

8: Lägg ut nyheter till besökarna

Att presentera senaste nytt på er cupsida är alltid populärt och gör cupsidan mer levande.

Det kan t.ex. vara nyheter som spelschemat är nu publicerat på cupsidan.

Lägg ut nyheter till besökarna

9: Utskriftcentralen - Admin

Utskriftcentralen under planeringsfasen är ett bra verktyg för att kontrollera matcher och speltider innan publicering. T.ex. kan ni få fram en grafisk presentation på planerna - precis som i aktivitetskalendern.

Eller skapa upp lottning och spelschema som ni kan ladda upp på cupsidan.

Utskriftcentral - Admin

Publicera lottning, klasser och lag

Senaste publiceringen på webben: 2020-04-06 16:26

Välj klasser från listan som ska uppdateras på webben.

Välj	Klass
☒	Dam +35 : 2020-05-22 till 2020-05-24, 19 matcher. 1/1 plan 1 X 30

Inaktivera lag som ej är med i lottningen: ☒

Test turnering: ☒

TOM ALLA ANMÄLDA LAG PÅ WEBBEN FÖRST: ☐

Återgå Publicera

Nu syns spelträd och annan info på hemsidan!

