

Användardokumentation för LIVE rapportering i ProCup

© Efkon AB 2016

1. V.	AD ÄR PROCUP LIVE?	
2. Н	UR VISAS DET FÖR BESÖKARNA?	
3. P	ROCUP LIVE VIA WEBADMIN	5
3.1.	UPPSÄTTNING I WEBADMIN	5
3.2.	AKTIVERA LIVE I PROCUP	
3.3.	REGISTRERING AV LIVE HÄNDELSER (WEBADMIN / SMART PHONES)	9
3.4.	Målskytteliga	
3.5.	STARTA VIDEOSÄNDNING	16
3.6.	REDIGERA VIDEOSÄNDNING I WEBADMIN	



1. Vad är ProCup LIVE?

ProCup LIVE möjliggör live rapportering av matcher så att besökarna på er hemsida kan följa matcherna medan de spelas. Två separata funktioner finns tillgängliga:

- Sända matcherna via videokamera eller smart phone, s.k. broadcasting och streaming via tredjeparts lösning (uStream, Bambuser m.m)
- Registrera händelser under matchen, t.ex. målgörare, assist, utvisningar, gula kort, skottstatistik m.m.

ProCup LIVE ingår i basmodulen i ProCup och är fritt tillgänglig för alla föreningar som använder ProCup.



2. Hur visas det för besökarna?

Om det finns en liverapportering av <u>händelser</u>, så visas en speciell ikon vid sidan om matchen, se bild nedan.

ld		Pitch	Arena	Resultat
FC Hamburg	- 🔤 FC Barcelona	G	Main Arena	(i)
FC Köbenhavn	- 🔠 Reykjavik	С	Beach Arena	LIVE
Malmö FF	- 💻 FC Hamburg	G	Main Arena	i

Då besökaren klicka på den gröna LIVE-ikonen, visas nedanstående pop-up bild . Antal spelade minuter, aktuell ställning samt händelserna för respektive lag visas. Programmet uppdaterar automatiskt var 30:e sekund.

B13: MATCH OG HOLD INFORMATION	
FC Köbenhavn	Reykjavik
Trøjefarve: Pölseröd	Trøjefarve: Grå
Matchstatistik fra FC Köbenhavn-Reykj	avik (2-0) 13' Opdater om 28 sek
Start af 1:a halvlek	Start af 1:a halvlek
02' 🕢 Nr.2 Backen ser til at FC Köbenhavn tar ledningen med 1-0	11' 🧧 Nr.1 Goalkeeper ISL får gul kort.
06' 🕢 Nr.11 Målspottaren udvider til 2-0	
	\boxtimes



Hold			Pitch	Arena	Resultat
Dublin FC		AIK	A	Main Arena	(i)
🕂 Arsenal	-	HIF	В	Main Arena	í
🔚 Hyllie IK	-	Dublin FC	A	Main Arena	j 🛄

Om det finns en liverapportering av video, så visas en speciell ikon vid sidan om matchen, se bild nedan.

Då besökaren klickar på den film-ikonen, visas nedanstående pop-up bild med livesändningen.





3.1. Uppsättning i Webadmin

Här är en enkel checklista som kan vara lämplig att studera:

- Ska LIVE videosändning aktiveras? I så fall ska ni erbjuda besökarna att få vara delaktiga i livesändningar med deras smartphones eller ska det bara vara utvalda personer?
- Ska LIVE händelser registreras? I så fall ska ni erbjuda besökarna att få vara delaktiga i händelseregistreringen med deras smartphones eller ska det bara vara utvalda personer via webadmin?
- Ska skytteliga automatiskt skapas?

Nedan visas ett exempel på LIVE rapportering via webben:





3.2. Aktivera LIVE i ProCup

Du finner menypunkten Design av ProCup LIVE under fliken Design, Inställningar:

٢	Design, inställningar Do						
9: Design av	ProCup LIVE						
Ska du rapportera Kommer ni att vide	Ska du rapportera målskyttar och händelser medan matchen spelas? Kommer ni att videosända matcher?						
l så fall kan det vara läge att kontrollera vilka funktioner som kan aktiveras i ProCup LIVE.							
Aktivera ProC	up LIVE						

Inställningsformuläret för ProCup LIVE visas. Det rekommenderas att klicka på de gula frågetecknen för att få mer information.

Design av ProCup LIVE	
Välj från inställningarna nedan.	
Aktiv?	
Videosändning av matcher? (j)	
Rapportera händelser? (i)	🔽 Ja
Typ av sport: 🚺	
Ange spelarens nummer? (i)	🗹 Ja
Skapa spelarstatistik? 🚺	🔽 ja
Målskyttar ska visas oberoende av åldersklass? (į)	🗖 ja
Antal grupper av målgörare som visas för besökarna (0=visa samtliga): (j)	0
Ange period eller halvlek? (i)	🔽 ja
Ange utvisningskoder? (j)	🗆 Ja
Presentation av händelser:	Som minuter Minuter och sekunder
Skott statistik? (1)	🔽 Ja
Hörn statistik?	🗖 ja
Publik siffra?	🗖 Ja



Videosändning

Först och främst: ProCup tillhandahåller inte programvara och appar för videosändning. Det finns en mängd aktörer på marknaden som tillhandahåller gratis program som kan laddas till smart phones. Nedan listas några av aktörerna:

- Bambuser svenskt företag
- uStream en av den vanligaste aktören
- LiveStream är en relativt ny aktör

OBS! Det är viktigt att ni satt er in i hur programvaran fungerar innan ni startar videosändningen. Testa gärna hemma i god tid innan turneringen. Annars finns risk att många besökare blir utan sändning och besvikna. ProCup ansvarar inte för funktionaliteten i dessa appar och kan inte heller svara på frågor kring hur man använder de.

Ange *Pinkod för sända video*. Om du vill att videosändning ska vara tillåten för valfri besökare, kan du lämna pinkoden blank.

Efter videosändningen är gjord, kan den finnas *aktiv ett visst antal dagar på cupsidan*. **OBS!** Kontrollera med leverantören av programvaran hur länge en sändning lagras på deras server.

Videosändning av matcher? (i)	
Pinkod för sända video - eller blankt):	1234
Antal dagar video är aktiv på cupsidan: 🧻	7

Funktionen "Starta videosändningen" är aktiv på cupsidan upp till 3 timmar innan matchen är slutspelad. Detta indikeras med en ikon för videoupptagning, se figur nedan.

	Pitch	Arena	Resultat
💶 FC Barcelona	G	Main Arena	i *
🔚 Reykjavik	с	Beach Arena	4-0 i
FC Hamburg	G	Main Arena	:)∰*
FC Köbenhavn	с	Beach Arena	1
🔚 Malmö FF	G	Main Arena	1

Klicka på ikonen för att starta videosändningen för den aktuella matchen (detta beskrivs i senare kapitel).



Rapportera händelser

Ta god tid på dig att sätta dig in vad som kan ställas in. Använd gärna de hjälpikonerna för att få extra hjälp.

Det går utmärkt att registrera live resultat *utan tillgång till laguppställning*. Ta bort kryssmarkeringen från "Ange spelarens nummer".

Rapportera händelser? 🪺	💟 Ja
Typ av sport: 👔	Ovrig sport ○Innebandy ○Ishockey
Ange spelarens nummer? (i)	Ja

ProCup LIVE kan automatiskt skapa en skytteliga.

Nedan inställningar talar om följande:
 En skytteliga per åldersklass

• Max 4 nivåer per åldersklass (klicka på hjälpikonen för ex	empel)
Ange spelarens nummer? 👔	🔽 Ja
Skapa spelarstatistik? j	🔽 Ja
Målskyttar ska visas oberoende av åldersklass? 🚺	🔲 Ja
Antal grupper av målgörare som visas för besökarna (0=visa samtliga): 👔	4

Glöm inte att avsluta dina inställningar med att klicka på Spara.



3.3. Registrering av LIVE händelser (webadmin / smart phones)

Via webadmin väljer man Registrera LIVE matchresultat.

Planeringsfasen <u>Under cupdagarna</u>

1: Registrera LIVE matchresultat Här kan du registrera målskyttar, varningar, assist samt övriga händelser medan matchen spelas. Förutom att registrera matchresultat, hanterar du följande situationer: * Flytta specialvillkor till korrekta positioner, t.ex. Bästa 2:an * Korrigera gruppspelstabeller. T.ex. inbördes möte kan ej avgöra vem som blev 1:an i gruppen. LIVE matchresultat

Registreringsbilden delas in i olika avsnitt.

Överst visas information kring vald match, klocka samt aktuell ställning. Nederst visas aktuella händelser i matchen

Registrera LIVE matchre	resultat						
Turnering:	Bävercupen 2016 😵 🎩 Klocka och aktuell	Klocka och aktuell ställning					
Klass:	P3	Klocka och resultat					
Matchnr:	1	Etopos klocks vid av bändelce					
Lag:	IFK bruken - Holmbruken						
Datum och tid:	2016-02-12 08:00	Start Stopp Andra					
Plan:	A-Plan						
Grupp/slutspel:	Grupp 1						
Domare:	UIAn/ax9318 Händelser i matchen	00.00					
	nanacio en matemon						
		3 - 0					
När matchen är spelad:							
Match-slut:	Ordinarie speltid. OEfter förängning. OEfter straffar. WO. Matchen slut	NOLLSTÄLL					
Händelser för IFK bruken	Händelser för Holmbruken						
Typ av händelse:	– Välj från listan – 💽 💽 Typ av händelse:	– Välj från listan –					
Period eller halvlek:	Period eller havlek:	1					
Spelarnummer <i>(0 st)</i>	Spelarnummer (0)	- *					
Minut:	Spara Radera Minut:	Spara Radera					
Resultat vid denna tid:	Resultat vid denna tid:						
Tid Händelse	Tid Händelse						
01' 🧐 (okänd) (stra	raff). ser till att IFK bruken tar ledningen med 1-0 🗹						
	Avbryt						



Laguppställning

📩 som återfinns på olika ställen i formuläret. Klicka på ikonen Nu visas laguppställning för hemmalaget (till vänster) samt bortalaget (till höger).

OBS! Om ni använder **MyTeam** och lagledarna fyllt i laguppställning, återfinns denna information här. När du klickar på Spara laguppställning, sker återgång till föregående formulär.

Reg	istrera	Lagup	pställning									
Turne	ring:		Bäve	ercupen 2016								
Klass: Lag:		He	emmalag	ruken - Holmbruken Atergå Spara laguppställning					E	Bortlag		
IFK br	uken					Holmi	oruken					
Nr	Ledare	Pos	Namn 🤺	Föd.datum	Telnr	Nr	Ledare	Pos	Namn		Föd.datum	Telnr
1		MV	Preben Måmand			10		MV	Figge Ekh			
	V		Ulf Ledare									
3			Kalle Mårtensson									
									Ī			

Startläget vid matchstart är enligt nedanstående figur:

När matchen startar, klicka på Start-knappen

Tips! Kryssmarkera Stoppa klocka vid ny händelse om ni kör Innebandy eller Ishockey.



Nu tickar klockan och den visas med grön text. Du kan manuellt klicka på Stopp (därefter Fortsätt) eller på Ändra om du behöver korrigera tiden





Registrera en händelse

Om t.ex. hemmalaget gör mål, ska du nu registrera en händelse. Klicka på den gröna ikonen för hemmalag.

Händelser för Norrgöte FC		
Typ av händelse:	Välj från listan 🔹 🗸	
Period eller halvlek:	1 -	
Spelarnummer <i>(0 st)</i>		
Minut:		Spara Radera
Resultat vid denna tid:		

Nu ändrar ikonerna färg. Om du av misstag börjat registrera en händelse, kan du klicka på det röda krysset.

Typ av händelse ska väljas från listan. Observera att det finns olika händelser beroende på vilken sport du valt i inställningarna. Vi väljer GO: Mål från listan.

Händelser för Norrgöte FC		
Typ av händelse:	Välj från listan 📃 🗸	E -X
Period eller halvlek:	– Välj från listan – GO :Mål	
Spelarnummer <i>(0 st)</i>	GP :Straff mål AS :Assist	25
Minut:	WA :Varning RE :Utvisning (rött kort)	Spara Radera
Resultat vid denna tid:	W2 :Utvisning (2 gula kort) OG :Självmål	

Du hoppar enklast med TAB-tangenten mellan de olika fälten.

Tiden hämtas automatiskt från klockan. Antingen minuttal eller hela klockslaget (från fliken Inställningar). *Spelarnummer* ska anges. Finns spelaren, läggs namnet precis till höger. I annat fall kommer namnet "okänd" att användas.

Resultat vid denna tidpunkt ligger som information och kan vid behov justeras. Observera att det är resultatet innan händelsen som gäller. Enligt nedan stod det 0-0 när nr 10 gjorde mål. Nytt resultat är alltså 1-0.

Händelser för Norrgöte FC			
Typ av händelse:	GO :Mål	-	E×
Period eller halvlek:	1 -		
Spelarnummer (1 st)	10 Martin Andersson		
Minut:	03		Spara Radera
Resultat vid denna tid:	· · ·		



När du klickar på Spara-knappen, blir händelsen sparad längst ned.

Tid		Händelse	
03'	۲	Nr.10 Martin Andersson ser till att Norrgöte FC tar ledningen med 1-0	2

Om man ska registrera Assist till målet, är det bara att göra om proceduren. OBS! Glöm inte att starta klockan igen om du valt att den ska stoppas automatiskt.

Ändra eller makulera en händelse

Exempel: Det var inte nr 10 som gjorde 1-0 målet.

	gen med 1	
Klicka på redigeringsikonen		

Nu visas information i registreringsbilden. Byt till korrekt spelare och klicka på **Spara**.

Om du ska ta bort händelsen, ska du klicka på Ta bort knappen istället..

Halvtidspaus

Klicka på **Stoppa**. Nu ändras texten till **Fortsätt**. Klicka på denna då nästa halvlek eller period startar Klocka och resultat







Matchen slut

Komplettera med eventuellt matchslut och klicka på knappen **Matchen slut**.

Nu beräknas tabeller, export sker till webben och den gröna live-rapporteringsikonen för besökarna släcks på er turneringssajt för denna match.

Ordinarie speltid.	OEfter förlängning.	OEfter straffar.	©wo.	Matchen slut

Utskrift av matchrapport

Klicka på utskrifikonen.



Normalt behöver du inte ändra på kriterierna i nästa bild. Det är bara att klicka på Utskrift

Resultat	Per plan	Domarrapporter	Domarförteckning	Laguppställning	Matchprotokoll								
Utskri	Utskriftcentralen												
				debuginfo									
Datum: (YYYY-MM-D	D)	2016-02-12	Sök									
Matchnr: 2 7.ex. 500-525													
Lagnamn: Eller del av lagnamn													
Plan:													
Klass:			Samtliga	klasser)								
Typ av m	atcher:		Gruppspel	I Gruppspel ♥ Kval/Plac ♥ Slutspel									
Ta med s	pelade mat	cher:											
Välj en e Marker	ller flera n a Av-m	atcher nedan för	utskrift:						1 poste	r fund			
Vald?	Mnr	Klass	Tid Typ		Hemmalag		Bortalag	Plan	Result.	Domarc			
	2	P3	08:00 Grup	p 1	Norrgöte FC		Iff Iff 1	A-Plan	1 - 0	KaKu/kule791			

	Ass Uhv Kod		Yellow card		Yellow card																		Khrtydligande	förtydligande
	Mål	<u>-</u>		2-0		30																	Namnt	Narmr
	ŗ	₽	Ŧ	H11	<u>10</u>	Ē																	tionair	tionär
i	₽	8	03:14	98	÷	14																	krift funkt	krift funkt
	HaMI.	-	-	F	-	~																	Unders	Unders
			ive test hb			märkningar			Fodd	jarvik 2002	fjell 2001													
			-			Ā		iră)	umi	ovar Hug	arlam Isla													
						te te		avik (G	Nr Na	1 Isk	9 Ha												mål	
						Matchstr		Bortalag Reykja	Pos	-	6									Ledare			Skott på	
		Snalolate	C	Resultat	4 - 0				Född	20020530													Namnförtydigande	Namnförtydigande
	Matchprotokoll	Klass minn	B13 Grupp B	Datum Tid Matchur	2014-05-31 08:00 4	Domare	/01//-	Hemmalag FC Köbenhavn (Pölseröd)	Pos Nr Namn	K 10 Preben Elkjår										Ledare	Egon Ledare +45332255		Underskrift domare	Underskrift domare

Nedan visas ett exempel på matchrapporten inklusive händelser:



r



3.4. Målskytteliga

Om du aktiverat målskytteliga i menypunkten Admin av ProCup LIVE (se kapitel 3.2), så tillkommer automatiskt en ny menypunkt för besökarna:

START TURNERINGSINFO



Nedan visas ett exempel på målskytteliga:

Målskyttar									
Klass	Lag	Nr	Namn	Antal mål					
B13	FC Köbenhavn	11	11 Målspottaren						
	FC Köbenhavn	2	Backen	1					
	Hyllie IK	11	Måns EK						



3.5. Starta videosändning

Du aktiverar Videosändning av matcher i menypunkten Admin av ProCup LIVE (se kapitel 4.2).

Funktionen "Starta videosändningen" är aktiv på cupsidan upp till 3 timmar innan matchen är slutspelad. Detta indikeras med en ikon för videoupptagning, se figur nedan.

	Pitch	Arena	Resultat
FC Barcelona	G	Main Arena	1
🔚 Reykjavik	с	Beach Arena	4-0 🛈
≡ FC Hamburg	G	Main Arena	٠,
E FC Köbenhavn	с	Beach Arena	1) *
🔚 Malmö FF	G	Main Arena	i) 👫

Pinkod måste anges. Om du angivit blankt i inställningar, kommer inte denna inloggningsida upp.

Verifiera först att det verkligen är korrekt match som du videosänder. Bekräfta *start tidpunkt* och klistra in <u>hela</u> *länken till videosändningen*. Avsluta med att klicka på **Spara**.



Registrera Live sändning	
Klass:	P09
Matchnr:	8
Lag:	FC Köbenhavn - Esea FF
Datum och tid:	2016-02-12 08:30
Plan:	B-plan
Grupp/slutspel:	Grupp 3
Information om livesändningen: Aktiv Start tidpunkt:	✓ 2016-02-12 08:30 (Är aktiv 7 dagar efter matchens slut)
Länk till videosändningen:	https://embed.bambuser.com/broadcast/4479023?autoplay=1 (Kopiera länkadressen inklusive http:// från videosändningen och klistra in här)
Âtergâ Radera Spara	

3.6. Redigera videosändning i webadmin

Du finner menypunkten Redigera LIVE Videosändning i webadmin.

laneringsfasen	Under cupdagarna				
9: Redigera LIVE videos					
Ska ni presentera livesändning från några matcher? Eller vill ni publicera filmerna i efterhand?					
Då kan ni lägga upp länkarna här, så publiceras en filmikon sidan om matchen.					
LIVE videos					

Här kan du ändra, radera eller skapa vilken videosändning som helst genom att klicka på de färgade texterna till vänster.

Videolänk	Matchnr	Klass	Klockslag	Тур	Match
SKAPA	1	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 1	IFK bruken - Holmbruken
SKAPA	2	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 1	Norrgöte FC - Iff Iff 1
SKAPA	3	P09	2016-02-12 08:00	Grupp 1	Zekeköping FF - BK chester FF
SKAPA	4	P09	2016-02-12 08:00	Grupp 1	Holmseaa - Mussevarg SK
SKAPA	5	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 2	IFK länge FC - Granavarg
SKAPA	5	F09	2016-02-12 08:30	Grupp 1	Malsea HF - IFK ankat
SKAPA	6	P09	2016-02-12 08:00	Grupp 2	Manbruken - Helsseat
SKAPA	6	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 2	Chelsea FC - AC frydos FC
SKAPA	7	P09	2016-02-12 08:30	Grupp 2	Norrfrydos FC - Iff Iff
REDIGERA	8	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 3	Norrlänge - IFK dalen IF
REDIGERA	8	P09	2016-02-12 08:30	Grupp 3	FC Köbenhavn - Esea FF
SKAPA	9	P3	2016-02-12 08:00	Grupp 3	Helslägare Bois - Trydosgöte