

# Rullande resultat-skärmar



Design, inställningar Domarhantering Anmälningsfasen Planeringsfasen **Under cupdagarna**

30012: Manualcup (Turnering)

**1: Registrera matchresultat**

Förutom att registrera matchresultat, hanterar du följande situationer:  
\* Flytta specialvillkor till korrekta positioner, t.ex. *Bästa 2:an*  
\* Korrigera gruppstapelstabeller. T.ex. inbördes möte kan ej avgöra vem som blev 1:an i gruppen.

**Registrera matchresultat**

**2: Utskriftcentralen**

Utskriftcentralen hanterar alla dina utskriftsbehov.  
Design och inställningar för denna modul, väljs på fliken *Design > Design av utskriftcentral*

**Utskriftcentralen**

**3: Registrera LIVE matchresultat**

Här kan du registrera målskyttar, varningar, assist samt övriga händelser medan matchen spelas.  
Förutom att registrera matchresultat, hanterar du följande situationer:  
\* Flytta specialvillkor till korrekta positioner, t.ex. *Bästa 2:an*  
\* Korrigera gruppstapelstabeller. T.ex. inbördes möte kan ej avgöra vem som blev 1:an i gruppen.

**Ej aktiv - Välj 'Design'-fliken**

**4: Lägg ut nyheter till besökarna**

Att presentera senaste nytt på er cupsida är alltid populärt och gör cupsidan mer levande.  
Det kan t.ex. vara nyheter som *spelschemat är nu publicerat på cupsidan*.

**Lägg ut nyheter till besökarna**

**5: Till publik utskriftcentral**

Den publika utskriftcentralen nås normalt via länk på cupens startsida.  
Funktioner och säkerhet för denna modul, väljs på fliken *Design > Design av utskriftcentral*

**Ej aktiv - Välj 'Design'-fliken**

**6: Rullande resultatskärmar**

Trött på lagledare som frågar efter senaste resultaten?  
Genom att skapa ett antal *körningsscheman* och koppla en eller flera datorer mot webben, så får man ett väldigt effektivt verktyg för att presentera resultaten online.

**Rullande resultat**

Ange ett unikt ID om det är första gången du kör från denna dator eller välj från listan nedan:

**Rullande resultat**

Välj från listan nedan **ELLER** ange ny Dator placering:  och klicka på **Skapa**

**OBS!** För att starta Rullande resultat, ska du på de berörda datorerna välja följande länk: <http://www.procup.se/cup/wlogin80.php>  
Det kan vara lämpligt att spara eller skriva ned länken till wlogin80 till senare tillfälle. Tillsammans med PIN-koderna som syns nedan.

Se hjälpguiden till höger för mer information:

<b>Dator placering</b>	<b>Pinkod</b>	<b>Ändra</b>	<b>Ta bort</b>
1	30012003	Ändra	Ta bort

**Återgå** **Spara**

Välj vilken typ av matcher du vill visa

**Rullande resultat**

Dator placering: **2**

Se hjälpguiden till höger för mer information:

**TIPS!** Använd nedanstående information kring klasserna som hjälp för att designa körschemat:  
**P09:** 3 grupper, A-slutspel

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Sek	Datum?	# spel/ospel	Aktiv	Ta bort
1		Fönster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Grupp	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Plac.match	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Kval.match	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	A-Slutspel	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	B-Slutspel	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	C-Slutspel	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	D-Slutspel	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Plan	nster 1					30	<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Aktuella matcher							<input type="checkbox"/>			

Välj i vilket fönster du vill visa i detta fall gruppmatcherna. Du kan köra igång 4 olika fönster samtidigt.

Rullande resultat

Dator placering: 2

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

**TIPS!** Använd nedanstående information kring klasserna som hjälp för att designa körschemat:

P09: 3 grupper, A-slutspel

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Sek	Datum?	# spel/ospel	Aktiv	Ta bort
1	Grupp	Fönster 1					30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 2					30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 3					30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 4					30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Välj sedan klass och vilka grupper som ska visas samt hur länge varje bild ska visas innan den skiftas.

Rullande resultat

Dator placering: 2

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

**TIPS!** Använd nedanstående information kring klasserna som hjälp för att designa körschemat:

P09: 3 grupper, A-slutspel

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Sek	Datum?	# spel/ospel	Aktiv	Ta bort
1	Grupp	Fönster 1	P09	Grupp 1	Grupp 3		30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Fönster 1					30	<input type="checkbox"/>	5   10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

När du är tillbaka så kan du klicka på länken och lägga PINKODEN på minnet

Rullande resultat

Välj från listan nedan **ELLER** ange ny Dator placering:  och klicka på Skapa

**OBS!** För att starta Rullande resultat, ska du på de berörda datorerna välja följande länk: <http://www.procup.se/cup/wlogin80.php>  
Det kan vara lämpligt att spara eller skriva ned länken till wlogin80 till senare tillfälle. Tillsammans med PIN-koderna som syns nedan.

Se hjälpguiden till höger för mer information: ?

Dator placering	Pinkod	Ändra	Ta bort
1	30012003	Ändra	Ta bort
2	30012005	Ändra	Ta bort

Ställ in språk, ange pinkod, antal virtuella fönster mm



## Inloggning till WebCuMap resultatskärmar

Select language:

swedish ▼

Ange PIN-kod:

Ange antal virtuella fönster:

2 ▼

Autoscroll effekt vid många resultatrader:

Använd effekt ▼

Visa scrollningslista i fönsterna:

Ja

### TIPS!

När du startat rullande skärmar, kan du klicka på **F11** i **webbläsaren** för att få helskärm. Du kan också förstora fontstorleken med CTRL och plustecknet.

Logga in

Website powered by



Tournament Software

Logga in så startar rullande skärmar enligt dina inställningar:

Klass P09, grupp 1		Nästa visning: Klass P09, grupp 2		Om: 28 sec [1 / 2]		15:42	
P09:P09: Grupp 1							
Lag	Ant sp	V	O	F	Mål	Diff	Poäng
IFK dalen Bois	0	0	0	0	0-0	0	0
Holmvärg	0	0	0	0	0-0	0	0
Mussekstadt	0	0	0	0	0-0	0	0
Musseingborga	0	0	0	0	0-0	0	0

  

Mnr	Datum	Tid	Lag	hall	Resultat
1	Mån 7/3	08:00	IFK dalen Bois	-	Holmvärg
2	Mån 7/3	08:00	Mussekstadt	-	Musseingborga

Lycka till!