

# ProCup Domar App



© Efkon AB 2019



## Vad är ProCup Domar App?

Domarna kan på ett enkelt sätt registrera mål kontinuerligt under matchen. Alla registrerade mål visas automatiskt för besökarna som en LIVE-sändning för matchen.

Ansvarig för turneringen kan även aktivera funktioner för gula kort , utvisningar samt assist. Dessutom om domaren ska ge fairplay betyg efter genomförd match.

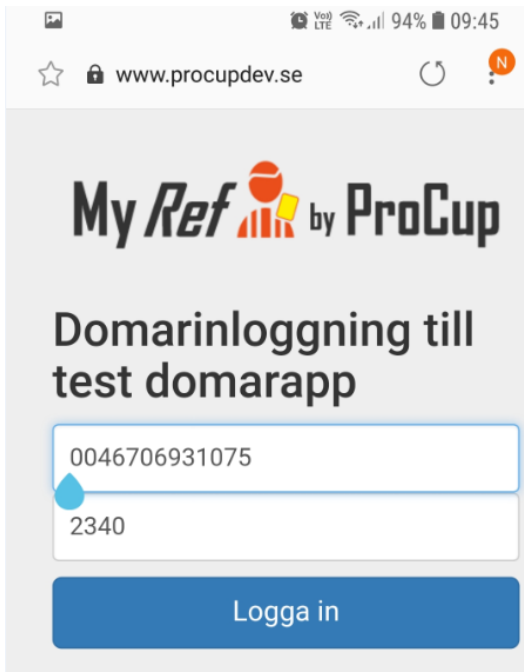
Länk till domarna skickas ut via SMS eller email. Domar appen fungerar på alla moderna smartphones.

## Så här fungerar ProCup Domar App?

Nedan visas ett exempel på SMS som skickats till domaren.



Inloggning till domar appen. Användarid - telefonnummer - samt pinkod är redan förvalda.



0046706931075

2340

Logga in

Vid första inloggningen visas en **testmatch**. Här ges ett bra tillfälle att prova appen utan att några resultat sparas på webben. **Utnyttja detta!**



Marie Svensson

Vid problem och frågor kontakta Sven Fyrkant på mobil 065-78 56 56

Dina kommande matcher (5 kvar idag):

**Det finns en testmatch inlagd som du fritt kan testa på. Inga resultat sparas**

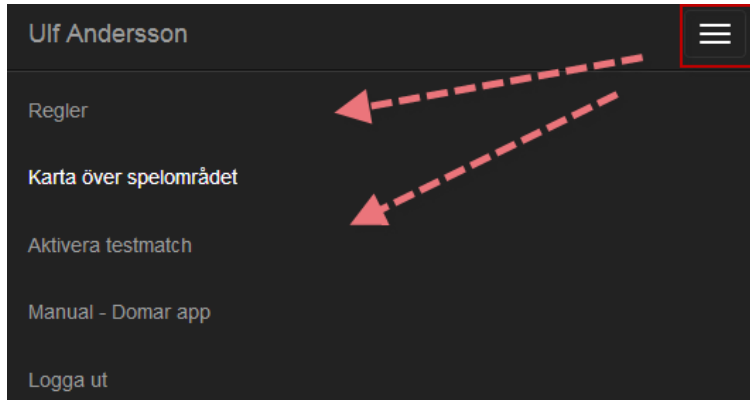
**FC Barcelona - Bayern München**

**Idag 21:00 Camp Nou**

Champions League, Group 1 : Matchnr:

Det finns även en speciell meny som öppnas då du klickar på ikonen längst upp till höger. Dokument som cupansvarig har laddat upp, t.ex. Regler och Karta över spelområdet.

Samt en länk till denna manual.



Dina *ospelade* matcher för dagen visas i appen. Om du har fler matcher att döma följande dagar, så visas de också i listan. Men de är gråmarkerade och ej klickbara.

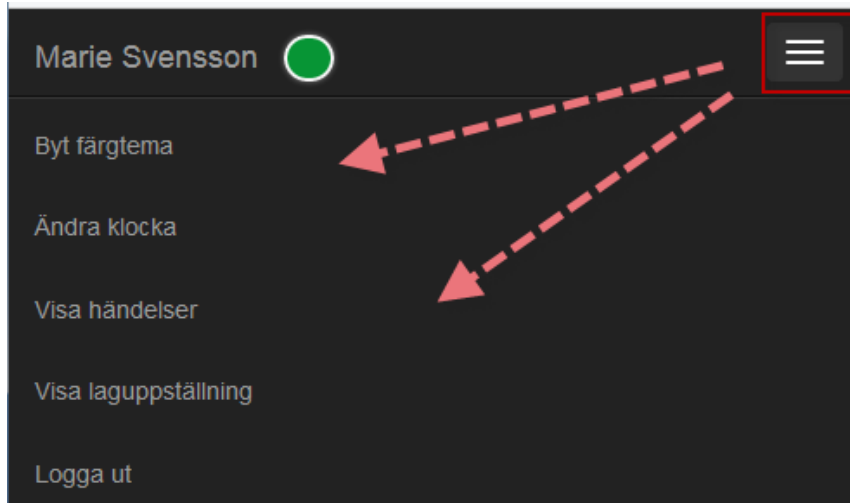


Överst visas all nödvändig information kring matchen. Även eventuell bollstorlek (om cupansvarig har uppgett det). Om du har en domarkollega så visas även denna period här.

Lite längre ned visas hemmalag och bortalag. Samt deras tröjfärg.



Det finns en speciell meny som öppnas då du klickar på ikonen längst upp till höger. Här kan du även **byta färgtema** från svart till vitt.



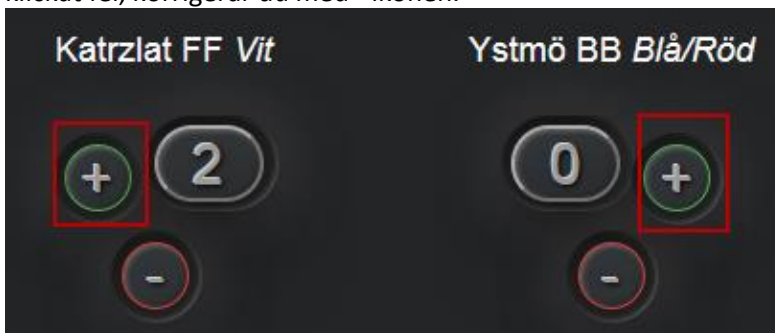
Du startar/stoppar matchen med de två stora knapparna. Du kan också justera tiden genom att klicka på matchuret.



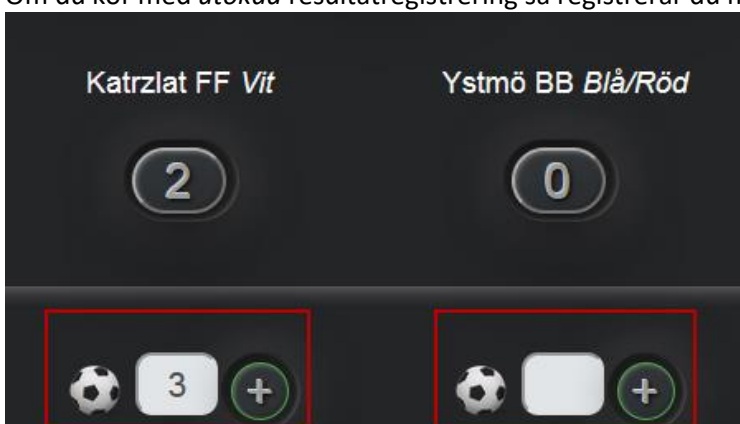
Blå ikon för period/halvlek indikerar att det är den aktiva perioden. Grön ikon visar att denna period/halvlek redan är spelad. Du bytar period/halvlek genom att klicka på period ikonerna.



Om du kör med *enkel* resultatregistrering så registrerar du mål med +-ikonerna sidan om laget. Om du har klickat fel, korrigerar du med - ikonerna.

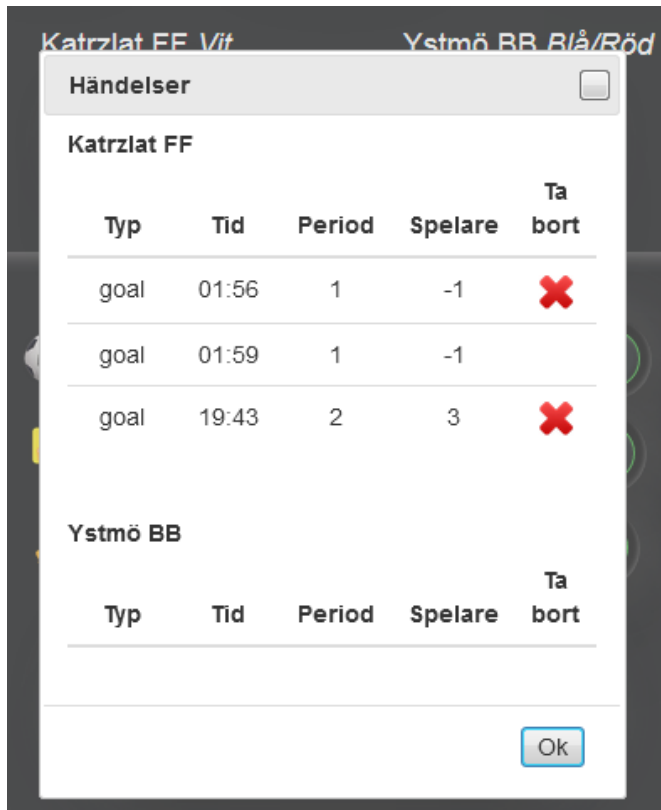


Om du kör med *utökad* resultatregistrering så registrerar du mål inklusive spelarnummer längre ned.



Om du behöver korrigera ett mål, eller annan händelse, klickar du på menyikonen > Visa händelser.

Nu får du upp en logg där du har möjlighet att ta bort en händelse.



Katrزلat FF Vit Ystmö BB Blå/Röd

**Händelser**

**Katrزلat FF**

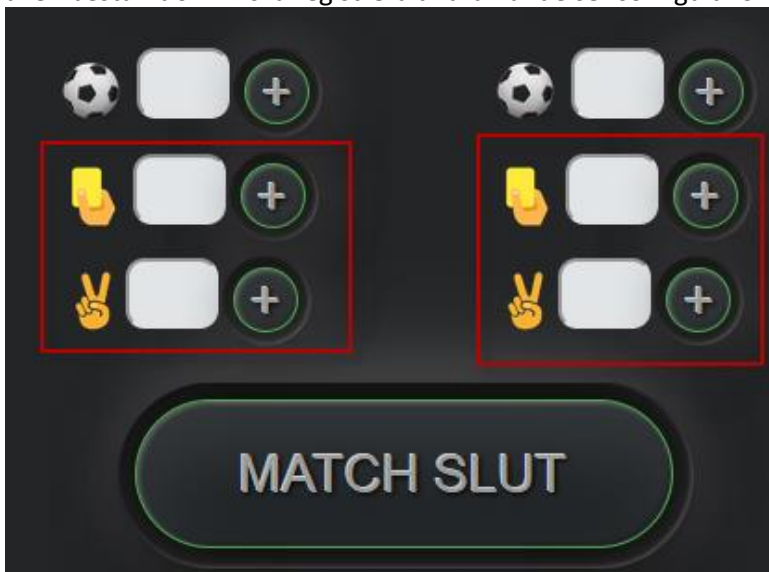
| Typ  | Tid   | Period | Spelare | Ta bort |
|------|-------|--------|---------|---------|
| goal | 01:56 | 1      | -1      | ✗       |
| goal | 01:59 | 1      | -1      |         |
| goal | 19:43 | 2      | 3       | ✗       |

**Ystmö BB**

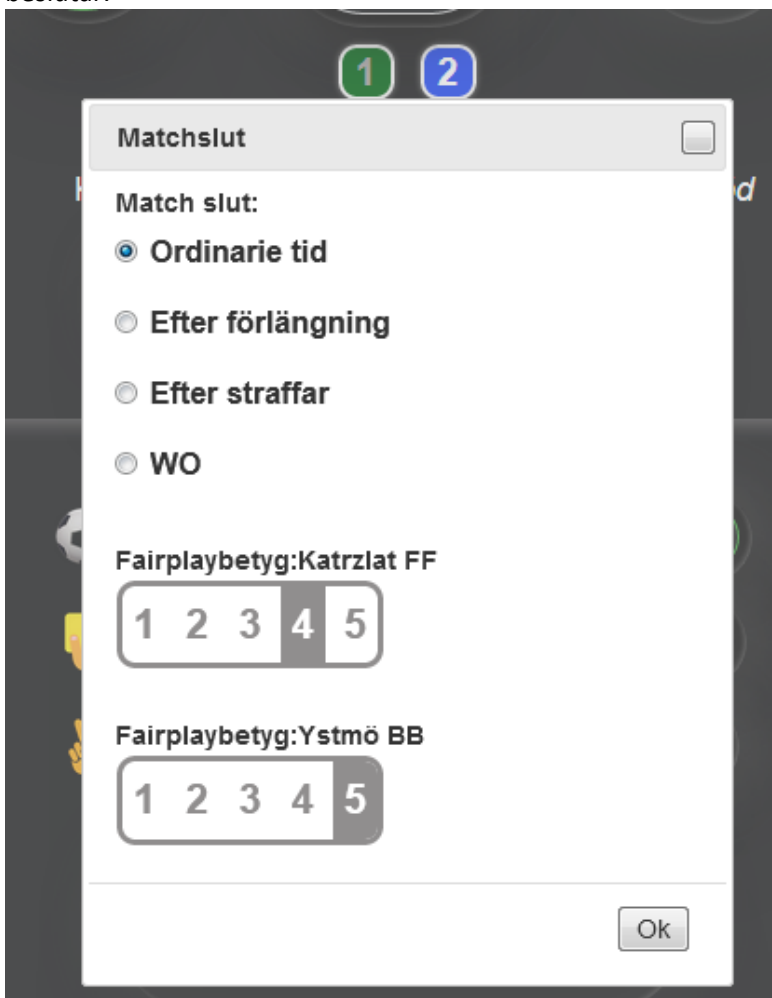
| Typ | Tid | Period | Spelare | Ta bort |
|-----|-----|--------|---------|---------|
|-----|-----|--------|---------|---------|

Ok

Det är cupansvarig som har bestämt om ni kör med *enkel* eller *utökad* resultatregistrering. Cupansvarig har även bestämt om ni ska registrera andra händelser som gult kort eller utvisning, se exempel nedan.



När matchen är slut ska du konfirmera om matchen avslutats efter ordinarie tid eller på annat sätt. Dessutom kan det hända att du ska ange Fairplay betyg för lagen. Detta är återigen något som cupansvarig beslutar.





## Om något händer

Domar appen är designad för att vara så "idiotsäker" som möjligt. Detta medför att informationen som visas och kan ändras är begränsad. T.ex. visas bara dina ospelade matcher. Så fort matchen är spelad, försvinner den från din lista. **Om justeringar behövs i efterhand efter matchen är spelad måste du kontakta cupansvarig.** Du har möjlighet att göra korrigeringar löpande under matchen. Men när matchen är spelad så är den låst.

Informationen **lagras i ett par cookies** på din smartphone. Detta innebär att om du t.ex. stänger av appen av misstag - eller t.o.m. startar om mobilen under matchen - att den kommer ihåg klockslag och alla händelser på matchen. Du bara klickar på START igen så ska allt rulla på igen. Observera att **detta kräver att du går in på samma match igen.** Går du in på en annan match så är informationen som lagrades i cookien borta!

Om du dömer på en plan som ligger lite avsides kan det hända att du **tappar kommunikationen med mobildata.** Även dessa situationer ska appen hantera. Du får inga felmeddelande under spelets gång utan händelserna lagras lokalt på din telefon.

När du avslutar matchen och inte alla händelser blivit överförda så ändras den gröna ikonen till röd. Och texten *Avsluta inte! Händelser överförs till webben* visas.

**Du kan i ett sådant läge försöka ta dig till en del på cupområdet där du har bättre täckning.**

**Du kan t.o.m starta om mobilen och gå in på samma match igen för att försöka överföra informationen.**



## Hur visas LIVE info för besökarna?

Om det finns en pågående liverapportering, så visas en speciell ikon vid sidan om matchen, se bild nedan.

| Id                        | Pitch | Arena       | Resultat    |
|---------------------------|-------|-------------|-------------|
| FC Hamburg - FC Barcelona | G     | Main Arena  |             |
| FC Köbenhavn - Reykjavik  | C     | Beach Arena | <b>LIVE</b> |
| Malmö FF - FC Hamburg     | G     | Main Arena  |             |

Då besökaren klicka på den gröna LIVE-ikonen, visas nedanstående pop-up bild .  
 Antal spelade minuter, aktuell ställning samt händelserna för respektive lag visas.  
 Programmet uppdaterar automatiskt var 30:e sekund.

### B13: MATCH OG HOLD INFORMATION

**FC Köbenhavn**

Trøjefarve: **Pölseröd**

**Reykjavik**

Trøjefarve: **Grå**

---

**Matchstatistik fra FC Köbenhavn-Reykjavik (2-0) 13'** **Opdater om 28 sek**

Start af 1:a halvlek

**02'** Nr.2 Backen ser til at FC Köbenhavn tar ledningen med **1-0**

**06'** Nr.11 Målsportaren udvider til **2-0**

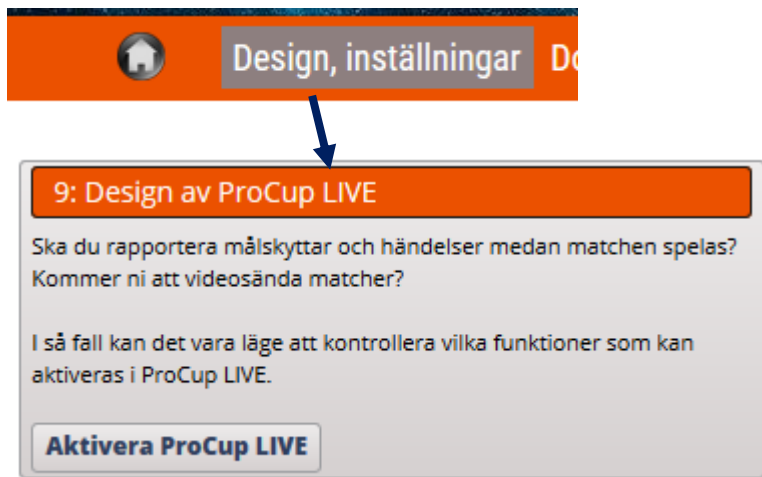
Start af 1:a halvlek

**11'** Nr.1 Goalkeeper ISL får gul kort.

## Aktivera ProCup Domar App

Först och främst - **Domar appen fungerar bara om domare är tillsatta till matcherna.** Om ni inte har domare tillsatta utan vill använda liverapportering som en sekretariattjänst, ska ni använda den andra live-funktionen - liverapportering för sekretariat - som fungerar oberoende av om domare är tillsatta eller ej.

Du finner menypunkten *Design av ProCup LIVE / Domar App* under fliken *Design, Inställningar*:



Observera att ProCup LIVE innehåller tre olika funktioner.

- Videosändning
- Live rapportering för sekretariatet
- Domar App

När det gäller *Videosändning* samt *Live rapportering för sekretariatet* så finns det en separat manual för detta.

Nedan dokumentation berör endast Domar appen.

Inställningsformuläret för ProCup LIVE visas. Det rekommenderas att klicka på de info-ikonerna för att få mer information.

Först och främst är det viktigt att *Live är aktiverad?* är kryssmarkerad.

**Live är aktiverad?**
 Ja

### Videosändning

Videosändning av matcher?  ProCup LIVE

### Domarapp

**Aktivera domarapp?**  Ja ProCup Domar app

Typ av sport: 
 Övrig sport
  Innebandy
  Ishockey

Stoppa klocka vid avbrott?  Ja

Presentation av spelad tid: 
 Minuttal
  Minut och sekunder

Återställ klocka till noll vid ny period?  Ja

Ange spelarens nummer?  Ja

Ange assist till mål?  Ja

Skapa spelarstatistik?  Ja

Målskyttar ska visas oberoende av åldersklass?  Ja

Antal grupper av målgörare som visas för besökarna (0=visa samtliga):

Ange gula kort och utvisning?  Ja

Ge Fairplay betyg?  Ja

Högsta betyg (max 10):

Antal lag per åldergrupp som visas för besökarna:

Telefonnr till sekretariatet: Vid problem och frågor kontakta Sven Fyrkant på mobil 065-78 56 56

Bifoga viktiga domardokument:



### Live rapportering för sekretariatet ProCup LIVE


Rapportera händelser?  Ja


Ta god tid på dig att sätta dig in vad som kan ställas in. Använd gärna de hjälpikonerna för att få extra hjälp.

Det går utmärkt att registrera live resultat *utan tillgång till laguppställning*. Ta bort kryssmarkeringen från "Ange spelarens nummer". Då kommer den enkla resultatregistrering att aktiveras, d.v.s med + och - ikoner för gjorda mål.


**Domarapp**


**Aktivera domarapp?**   Ja  ProCup Domar app

Typ av sport:   Övrig sport  Innebandy  Ishockey

Stoppa klocka vid avbrott?   Ja

Presentation av spelad tid:  Minuttal  Minut och sekunder


Återställ klocka till noll vid ny period?   Ja


Ange spelarens nummer?   Ja


Domarappen kan automatiskt skapa en *skytteliga*.


Nedan inställningar talar om följande:

- En skytteliga per åldersklass
- Max 4 nivåer per åldersklass (klicka på hjälpikonen för exempel)


Ange spelarens nummer?   Ja

Skapa spelarstatistik?   Ja

Målskyttar ska visas oberoende av åldersklass?   Ja

Antal grupper av målgörare som visas för besökarna (0=visa samtliga): 

Du kan även aktivera *Fairplay*. Då får domaren ge betyg på lagen efter slutförd match.

Ge Fairplay betyg?   Ja




Högsta betyg (max 10):




Antal lag per åldergrupp som visas för besökarna:




Du kan bistå domarna genom att fylla i kontaktuppgifter till sekretariatet. Samt ladda upp maximalt 3 dokument med t.ex. spelregler och karta över spelområdet.

Telefonnr till sekretariatet:

Bifoga viktiga domardokument:

## Skicka SMS eller email till domarna

Under huvudmenyn Domarhantering finns nu en separat meny punkt:

**7b: Skicka domare App till domare**

Domarna kan registrera resultaten direkt via sina smartphones.


Länkar skickas till domarna som SMS eller som email.

[Skicka Domare App](#)

Listan fylls automatiskt med tillsatta huvudomare.


Kryssmarkera SMS respektive Email för de som du vill skicka inloggning till.

**Aktivera resultat app till användare**

Klicka till höger för info om hur domar appen fungerar: 

Med hjälp av sina mobiltelefoner, kan domarna registrera resultat och LIVE händelser (om funktionen är aktiverad). Du kan sända länken som SMS eller via email till domarna. Inloggningsbegrepp är Mobilnummer samt PIN-kod.

Om du vill skicka SMS till domarna, ska du kryssmarkera 'SMS' till vänster om varje person. Därfter klicka på knappen **Spara och skicka SMS**.  
Om du vill skicka Email till domarna, ska du kryssmarkera 'Email' till vänster om varje person. Därfter klicka på knappen **Spara och skicka Email**.

Observera att om du inte anger någon landskod, kommer programmet automatiskt att lägga till landskod **0046**. Eventuell landskod ska inledas med 00 

**TIPS!** Du kan snabbt byta ut domare till annan genom att klicka på *Ant matcher* länken

| SMS                      | Email                    | Namn                     | Mobilnr                                    | Email                  | PIN-kod | Ant matcher               | Aktiv                               | Info   |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--|------------------------|---------|---------------------------|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | arf2099:Ahmed Berg       | <input type="text"/>                       | test_402@efkon.se      | 2340    | <a href="#">2 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Mobilnummer saknas.  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | tve2941:Ahmed Melms      | <input type="text"/>                       | test_189@efkon.se      | 2340    | <a href="#">1 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Mobilnummer saknas.  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | axj9024:Kalle Pettersson | <input type="text"/>                       | test_92@efkon.se       | 2340    | <a href="#">3 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Mobilnummer saknas.  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | joz7690:Marie Risbuske   | <input type="text"/>                       | test_195@efkon.se      | 2340    | <a href="#">3 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Mobilnummer saknas.  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | mzw4996:Marie Svensson   | <input type="text" value="0046706931075"/> | ulf.andersson@efkon.se | 2340    | <a href="#">1 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | SMS skickat 2019-02-25 06:44:21<br>Email skickat 2019-02-25 06:13:00 |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | arz5767:Sara Lind        | <input type="text"/>                       | test_ä193@efkon.se     | 2340    | <a href="#">4 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Email är felaktigt!<br>Mobilnummer saknas.                           |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | btr5107:Sven-Olle Berg   | <input type="text"/>                       | test_119@efkon.se      | 2340    | <a href="#">5 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | Mobilnummer saknas.  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | uffe:Ulf Andersson       | <input type="text" value="004676931075"/>  | ulf@procup.se          | 2340    | <a href="#">5 matcher</a> | <input checked="" type="checkbox"/> | SMS skickat 2019-02-25 10:10.<br>Email skickat 2019-01-01 12:34.     |

## Om något händer

Domaren kanske försover sig? Eller blir försenad på en plan så han inte hinner till nästa match? Eftersom domar appen är helt knuten till respektive domare så finns det en snabb funktion för att ändra tillsatt domare.

Klicka på domarens matcher.

| PIN-kod | Ant matcher |
|---------|-------------|
| 2340    | 2 matcher   |
| 2340    | 1 matcher   |
| 2340    | 3 matcher   |
| 2340    | 3 matcher   |
| 2340    | 1 matcher   |
| 2340    | 4 matcher   |
| 2340    | 5 matcher   |
| 2340    | 5 matcher   |

Välj därefter domare från listan som ska ersätta denna domares match, eller matcher. Kryssmarkera de matcher som den nya domaren ska döma och klicka på SPARA.

### Byt ut matcher

Domare som ska ersättas: **arz5767 : Sara Lind**

Börja med att välja ersättande domare.  
Kryssmarkera därefter de matcher som domaren ska ta över och klicka på SPARA. Observera att ingen rimlighetskontroll görs.

Om andra domare ska ta över ytterligare matcher, får denna procedur upprepas.

Välj ersättande domare:

--- Välj domare ---

- Ahmed Berg : arf2099 !!Mobilnummer saknas!!
- Ahmed Melms : tve2941 !!Mobilnummer saknas!!
- Dennis Alm : mo1066 !!Mobilnummer saknas!!
- Göte Mohammed : btnh4218 !!Mobilnummer saknas!!**
- Kalle Alm : pip6449 !!Mobilnummer saknas!!
- Kalle Pettersson : axj9024 !!Mobilnummer saknas!!
- Marie Risbuske : joz7690 !!Mobilnummer saknas!!

| Välj                                | Matchnr | Starttid         | Plan         | Typ     |
|-------------------------------------|---------|------------------|--------------|---------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 10      | 2019-02-15 10:00 | Slottshallen | Grupp 2 |
| <input type="checkbox"/>            | 12      | 2019-02-15 10:40 | Slottshallen | Grupp 3 |
| <input type="checkbox"/>            | 14      | 2019-02-15 11:20 | Slottshallen | Grupp 1 |
| <input type="checkbox"/>            | 16      | 2019-02-15 12:00 | Slottshallen | Grupp 2 |

Bytet blir direkt genomfört. Ingen publicering på webben behövs!

Om den nya domaren redan har en länk till domarappen så kommer domaren dessutom automatiskt att få fram de nya matcherna på sin telefon.