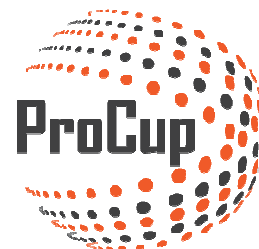


Kom – igång – manual



För att starta behöver du registrera dig och din förening:

https://www.procup.se/adm/procup_newclub.php

Logga därefter in med de uppgifter du fått i din mail:

<https://www.procup.se/adm/login.php>

Välj vilken typ av arrangemang du vill arbeta med:

Skapa ny portal

Välj typ av portal som ska skapas: [i](#) Turnering Arrangemang Seriespel

Fyll i namn, speldatum, emailadress, mm

Skapa ny turnering

Du har valt: TURNERING [i](#)

Genom att klicka på "Skapa portal" så skapar du upp ett utrymme på webservern för din cup. Anmälningar till din cup kan ske från webben. Därefter kan du importera anmälda lag, exportera klasser, anmälda lag, lottning samt matchresultat till webben. Dessa funktioner väljer du från menyn vid lämpliga tidpunkter.

Namn på turnering:

Första och sista datum: -

Emailadress för mottagna anmälningar på webben:

Extra emailadress:

Typ av idrott: **Handboll**

Inomhusturnering: [i](#)

Resultat registreras via mobil: [i](#)

SMS till besökarna: [i](#)

Om du sedan tidigare haft igång ett arrangemang kan du kopiera dessa inställningar här och även stänga anmälningsformuläret så att det inte anmäls på fel hemsida:

Kopiera från tidigare turnering

Du har möjlighet att kopiera menyval, färger och inställningar från tidigare turnering på webben. Dessutom kan du under **Övrig cupadministration** kopiera åldersklasserna om så önskas i efterhand när det blir dags för planering av grupp- och slutspel.

Välj turnering att kopiera från: **-- Välj --**

Kopiera startside:	<input type="checkbox"/>	Kopiera banners:	<input type="checkbox"/>
Kopiera menyval:	<input type="checkbox"/>	Kopiera anmälningsformulär:	<input type="checkbox"/>

Stäng anmälan till tidigare turnering

För att undvika misstaget att klubbar anmäler sig till förra årets turnering, kan du i listan välja turnering som ska stängas för anmälan. Dessutom läggs automatiskt till en länk från den gamla till den nya turneringen.

Välj turnering att stänga anmälan för: **-- Välj --**

När du är klar klickar du på skapa portal och då bygger ProCup en hemsida till ditt arrangemang som du sedan kan designa via webadmin:

Genom att klicka på hemknappen kommer du alltid till startsidan för ProCup admin

Design, inställningar Domarhantering Anmälningsfasen Planeringsfasen Under cupdagarna

ProCup

30012: Manualcup (turnering)

Licens för Dennis FF
Dennis FF med kundnr 50002 har följande licens:
DEMO med sista giltighetsdatum **2016-03-18**
ProCup delas in i olika storlekar - beroende på antalet lag i turneringen. Samtliga funktioner ingår oavsett storlek.
Du kan köpa ProCup genom att klicka på KÖP/INFO-knappen nedan. Priset startar från 350 SEK.
Då får du möjlighet att välja storlek samt om du vill ha en **engångslicens** eller **års-licens**.
All information hittar du på nästa sida.
KÖP / INFO

Läs i vår online hjälp
Vi har ett värdefullt bibliotek med **online-hjälp** som omfattar allt från skapa cup till sista matchen är spelad. Vi hoppas att dokumentationen kan ge er värdefulla tips och vägledning till ProCup
Innan ni kontaktar vår support, kan det vara bra att kontrollera om lösningen finns bland våra guider.
Skapa turnering: **Anmälningsfasen:** **Planeringsfasen:**
Under cupdagarna: **Sista-minuten hjälp:**

Information från ProCup
Uppdatera er klubbinformation, fakturaadress och emailadresser.
Faktura- och företagsuppgifter

Skapa ny portal
Skapa upp din turnering, serie eller arrangemang genom att klicka på 'Skapa ny portal' nedanför.
Där får du möjlighet att komplettera med nödvändig information.
SKAPA NY PORTAL

Grundinställningar
Här kan klasser, planer och övriga grundinställningar läggas in.
Grundinställningar

Användare och behörighet
Samtliga användare som ska arbeta med ProCup, kan registreras i denna modul. Dessutom kan behörigheten per användare skräddarsys efter behov.
Användare och behörighet

Här har du bland annat grundinställningar där du ställer in klasser och planer till en cup

Du har dina kontaktuppgifter och du kan skapa nytt arrangemang här. Överst har du också de olika faserna som man arbetar i.

ProCup har nu skapat hemsidan och du hittar den genom att klicka på genvägen

Grundinställningar är viktigt att känna till eftersom det är här man korrigerar i klasser och ändrar / lägger till planer.

Grundinställningar
Korrigera inställningar nedan.
Välj sektion: **Fotboll**
Ange namn på 'plan':

Åldersklasser till turneringen
Upp till 50 klasser kan registreras. Klicka på plustecknet om du behöver fler klasser

Åldersklass, t.ex. 'P08'	Långt namn	Sorteringsordning 1=Först, 99=Sist
Herrar	Herrsenior	1
P09	Pojkar 9 år	1
F09	Flickor 9 år	2
<input type="button" value="+"/>		

Planer
Upp till 100 planer kan registreras. Klicka på plustecknet om du behöver fler planer

Aktiv	Kort namn på plan	Långt namn på plan	Fysisk storlek
<input checked="" type="checkbox"/>	A-hallen	Idrottens Hus	Hel plan
<input checked="" type="checkbox"/>	B-hallen	Idrottens Hus	Hel plan
<input checked="" type="checkbox"/>	Arena A	Hbg Arena	Hel plan
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Hel plan
<input type="button" value="+"/>			

Återgå Spara

30012: Manualcup

(Turnering)

1: Turneringsinställningar och språk

Välj funktioner som ska aktiveras eller inaktiveras på din turnering eller arrangemang. Samt när den ska **publiceras** bland våra cuper och arrangemang. Dessutom kan du aktivera **upp till 8 språk**.

Turneringsinställningar och språk

2: Publicera på EVENTrullen.se

Dina nyheter presenteras i samarbete med **EVENTrullen.se**.

Du har här möjlighet att textmässigt beskriva er turnering och nå en större målgrupp.

EVENTrullen.se

3: Designa startsida, tema och färger

Välj färger, tema samt om ni ska använda er av **Integrerad hemsida** samt koppling till **sociala medier**.

Dessutom kan välkomsttext skrivas för olika språk

Design av startsida

4: Designa anmälningsformulär samt villkor

Anmälningsformuläret kan skräddarsys efter era behov. T.ex. klasser, information som är obligatorisk samt informationstext och emailtext för olika språk.

Hantering för reservlistor finns även.

Design av anmälningsformulär

5: Menyner och egna dokument

Dokument med turneringsinformation och spelregler? Länka till andra websidor?

Du kan skräddarsy menyerna och ladda upp dina dokument.

Menyner och egna dokument

6: Ladda upp banners (sponsorloggor)

Vill Era sponsorer eller partners synas under turneringen?

Upp till 10 loggor kan laddas upp.

Ladda upp banners

7: Inställningar för ProCup App

Med ProCup App höjer man kvaliteten markant på er turnering. Med hjälp av sina mobiltelefoner eller surfplattor, kan besökarna följa resultaten, se nyheter, besöka era sponsorer etc

Med några enkla inställningar får ni er App aktiverad och klar för användning

Aktivera ProCup App

8: Design/Aktivera utskriftcentralen

Det finns en **publik** samt en **Intern** utskriftcentral. Du kan välja om du vill aktivera den publika utskriftcentralen. Samt välja vilka utskriftsfunktioner som ska ingå.

Dessutom kan du ladda upp er cuplogga samt bestämma hur utskriften ska se ut.

Design av utskriftcentral

9: Design av ProCup LIVE

Ska du rapportera målskyttar och händelser medan matchen spelas? Kommer ni att videosända matcher?

I så fall kan det vara läge att kontrollera vilka funktioner som kan aktiveras i ProCup LIVE.

Aktivera ProCup LIVE

1 Starta med att ändra inställningar för Cupen

1: Turneringsinställningar och språk

Välj funktioner som ska aktiveras eller inaktiveras på din turnering eller arrangemang. Samt när den ska **publiceras** bland våra cuper och arrangemang. Dessutom kan du aktivera **upp till 8 språk**.

Turneringsinställningar och språk

Här kan du bla ändra/lägga till fler språk, välja vilka funktioner som ska visas på hemsidan och lite olika alternativ kring statistik. Stänga anmälningsfunktionen kan du också göra här:

Turneringsinställningar och språk

Förening:

Namn på event:

Test event: ⓘ

Typ av sport, t.ex. FB, HB:

Status på event: ⓘ

Val av språk: ⓘ

Primärt språk: ⓘ

Visa 'Senaste nyheterna': ⓘ

Funktioner i menyn: ⓘ

Visning av föreningsstatistik:

Landskoder som flaggor: ⓘ

Stängning av inloggning:

Stäng anmälan:

Manualcup

FB

passiv laganmälan visa anmälda lag lottning spel pågår turnering slut

Svenska Fler språk

Svenska

Samtliga 3 senaste 5 senaste 10 senaste 15 senaste

visa matcher per plan

visa betalningsstatus som gröna/röda bollar vid 'Anmälda lag'

visa match- och föreningsstatistik

visa uppladdat spelprogram

visa 'Anmälda lag per land'

visa 'Domar program'

Bästa lag-totalt

Bästa lag-genomsnitt

Bästa förening-totalt

Bästa förening-genomsnitt

Visa SAMTLIGA landskoder som flaggor

Återgå

Spara


Glöm inte att spara när du är klar

2 Eventrullen

Ditt arrangemang presenteras automatiskt på www.eventrullen.se och ni har möjlighet att komplettera med fler uppgifter:

Publicera på EVENTrullen.se

Dina nyheter presenteras i samarbete med **EVENTrullen.se**. Här får ni en fin presentation av era cuper eller arrangemang på webben. Klicka på bilden nedanför för mer info.



Komplettera nedan med information och klicka på 'Spara', så kommer besökare till EVENTrullen.se att få ta del av denna information.

Namn på turneringen:

Test turnering:

Status på cup: passiv laganmälan visa anmälda lag lottning spel pågår turnering slut

Datum för eventet: -

Använd egen cupsida som referens: Ange hela er startsida inklusive http://:

Information om er som cuparrangör:

Arrangör:

Postnr och ort:

Land: Sverige Danmark Åland Finland Övriga

Välj län:

Återigen – Glöm inte att spara nederst.

3 Design Startside, tema och färger

3: Designa startside, tema och färger

Välj färger, tema samt om ni ska använda er av **integrerad hemsida** samt koppling till **sociala medier**.

Dessutom kan välkomsttext skrivas för olika språk

Design av startside

Här designar du lite mer på själva cupsidan och dess utseende. Bland annat kan du här ändra färger och ladda upp bilder såsom klubbemblem/cuplogga och en banner. Tips: bildstorlek anges i pixlar!

Vill du ladda upp egen bild på startsidan gör du det här: eller så väljer du bland de som finns i systemet.

Designa startside, tema och färger

Utseende: TIPS: Klicka på knappen till höger för att visa utseendet:

**** ENDAST ADMIN *****
Hänvisning till nyare cup (0=ingen hänvisning):

Integrerad hemsida: Ja Nej

Välj färg för ramar:

- Klar röd
- Röd
- Vinröd
- Ljusgrön
- Grön
- Mörkgrön
- Isblå
- Blå

Cuploggor - en eller två stycken:

Er förenings logga (fyrkantig): Ja Nej

Loggan bör vara fyrkantig. Referensmått 200 x 200:

Er cuplogga (avlång): Ja Nej

Loggan bör vara avlång. Referensmått Bredd:1060 Höjd mellan 150 och 300:

Ska cuploggorna visas på samtliga sidor: Ja Nej

Bakgrundsbild och namn för 'anmälan':

Använd egen uppladdad bakgrundsbild: Ja Nej

Bilden bör vara liggande. Referensmått: 1060 x 710:

Namn på 'anmäl-lag-knappen':

På samma ställe kan du också ändra texten på rubrik och informationstext på startsida. Du kan också koppla samman Facebook/YouTube-konto om du har det samt egna sponsorbilder.

ProCups samarbetspartners ligger som med i starten och de kan de-aktiveras här.

Huvud information: Använd för fet stil, för att avsluta fet stil. <i> </i>=>kursiv stil (max 1020 tecken):

Rubrik och infotext, Svenska: Välkommen till Manualcup

Vi hälsar dig hjärtligt välkommen till årets upplaga av Manualcup

Vi har öppet i de flesta åldergrupper och emotser lag från Sverige, Danmark samt Tyskland.
På menyerna överst, återfinns olika alternativ. Bl.a. kan ni från dessa menyer anmäla ert lag.
Med hjärtliga hälsningar

Info till 'Spelschema och resultat' (max 255 tecken):

Rubrik och infotext, Svenska: Spelschema och resultat

Spelschema och resultat kommer att presenteras så fort lotningen är klar.

Rubrik till 'Senaste nyheter':

Rubrik, Svenska: Senaste nyheterna

Välj sidopanel med huvudsponsor, YouTube, Facebook m.m.

Välj sidopanel nr 1: (Ej använd)

Välj sidopanel nr 2: (Ej använd)

Välj sidopanel nr 3: (Ej använd)

Aktivera/deaktivera partners

Aktiv? Here We Go
HereWe Go är ett sportreseföretag med utgångspunkt från Hölvikén, beläget strax utanför Malmö. Härifrån organiserar vi sportresor från hela landet, till hela världen!

Aktiv? @medlem
@medlem är ett webbaserat medlemsystem utvecklat av samma personer som utvecklat CuMap. Medlemsregister, fakturering/inbetalning, email, SMS-utskick, närvarohantering och mycket mer

SPARA!

4 Designa anmälningsformuläret

4: Designa anmälningsformulär samt villkor

Anmälningsformuläret kan skräddarsys efter era behov. T.ex. klasser, information som är obligatorisk samt informationstext och emailtext för olika språk.

Hantering för reservistor finns även.

Design av anmälningsformulär

Här designar du ditt anmälningsformulär så att du får in den information du önskar. Synlig = med på hemsidan, Obligatorisk = man måste fylla i information för att komma vidare

Administrering av anmälningsformulär

Observera att 2 exempel på extra fält är inlagda näst ned!

Rubrik på anmälningsformulär samt obligatoriska fält:

Rubrik: Anmälan Manualcup

Namn på 'Förening' i anmälningsformuläret: Förening (Ex: 'Förening', 'Skola', 'Namn')

Kryssmarkera hantering av fasta fält:



Typ av fält	Synlig?	Oblig.?	Ledtext
Tröjfärg (ej arr)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tröjfärg
Ledare (ej arr)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ledare
Adress	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Adress
Postnr	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Postnr
Ort	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Ort
Telefonnr	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Telefon
Mobil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Mobil
Email	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Email
Ange landskod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Landskod
Övernattning Ja/Nej	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Övernattning
Extra meddelande (max 255 tkn):	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Extra meddelande

Detta är en kostnadsfri cup eller arrangemang Ja, kostnadsfri

Respons text med refnr (OBS, <refnr> byts ut): ANGE REFERENSNR <refnr> VID BETÄLNING!

Du skapar också själv den text / information du vill förmedla både som text på anmälningsformuläret och i det email som skickas ut per automatik efter anmälan.

Informationstexter till besökarna: Använd för fet stil, för att avsluta fet stil. <i></i>=kursiv stil


Infotext,  Svenska:
(max 1020 tecken): 


Anmälan och anmälningsavgift vill vi ha oss tillhanda senast den 21 mars.

Anmälningsavgiften insättes på PG xxx 65 43-1.

Er anmälan är preliminär tills vi erhållit betalning.
Om ni anger Er emailadress, så skickas bekräftelse på anmälan till denna adress.


Email på anmälningar skickas till:

 Svenska:

Få bekräftelsemail med avsändarens emailadress: Ja Nej 

Emailmottagare 1 (obl):

Emailmottagare 2:

Emailinfo
(max 1020 tecken): 

Vi tackar för din anmälan till Manualcup!
Glöm inte att betala in anmälningsavgiften på PG xxx 65 43-1 omgående.
Kom ihåg att er anmälan är preliminär tills vi erhållit betalning.
Ange nedanstående referensnummer vid betalning.

Ang klasser så kan du göra inställningar som begränsar antal lag per anmälan här ¹. Klasser har du ställt in redan i starten men behöver du aktivera fler så gör du det i Du kan också ställa in maxantal lag per klass om du har ett tak för lag per klass. Om du kör med automatisk reservlista räknar systemet själv ner och slår över till reservlista när taket nåtts ². Är en klass full utan att du använt automatisk reservlista kan du slå av den själv via reservlista ³.

Välj klasser till anmälningsformuläret (ej använda klasser ska lämnas blanka):


Tillåts anmälningar till olika klasser per anmälan? Ja Nej (anmälan till flera åldersklasser måste ske som separata anmälningar)

Max antal anmäl. per klass:  Ange 1 till 8: (Gäller ej arrangemang)


Lagspecifikation får anges? Ja Nej

Klass	Ålder	Ålder	Reservlista	Automatisk reservlista	Antal platser kvar
Klass 1	Pojkar 9 år	Pojkar f. 2007	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 2	Flickor 9 år	Flickor f. 2007	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8
Klass 3	Herrsenior	Herrar A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 4	(Inget valt)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 5	(Inget valt)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 6	(Inget valt)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 7	(Inget valt)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Klass 8	(Inget valt)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0

Du kan även lägga till egna fält om du har önskemål om att få in ytterligare information i det vi kallar för inmatningsfält. Här finns olika alternativ och om du klickar på informationsikonen så kan du läsa mer.


Upp till tio extrafält som inmatningsfält, alternativval eller radioknappar.
OBS! Vid val av radioknappar, är det viktigt att känna till att alternativ 1 alltid är förvalt!
Vid nyregistrering har programmet lagt in fyra exempel. Ändra efter behov. 

Ange typ samt benämning på fälten (1): **Inmatningsfält** **Ej obligatoriskt fält** **Valfria tecken** Max längd på inmatn.fält:

 Valbar per åldersklass

Ledtext: Preliminär ankomsttid

Alt 1: Alt 2: Alt 3: Alt 4: Alt 5:

 Ange typ samt benämning på fälten (2): **Alternativ, inmatning** **Ej obligatoriskt fält** **Endast siffror** Max längd på inmatn.fält:

Valbar per åldersklass

Ledtext: Ange antal T-shirt

Alt 1: Small Alt 2: Medium Alt 3: Large Alt 4: XL Alt 5:

5 Menyner och dokument

5: Menyner och egna dokument

Dokument med turneringsinformation och spelregler?
Länka till andra websidor?

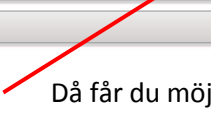
Du kan skräddarsy menyerna och ladda upp dina dokument.

[Menyer och egna dokument](#)

Vill du ladda upp egna dokument till hemsidan, ex inbjudan, regler eller skapa menyer för att förmedla annan information gör du det här:

NY MENY: Ange nytt önskat menynummer, t.ex. 2:2:3 och klicka på knappen:

Meny	Menytyp	Aktiv	Ändra	Ta bort
1 Start	Meny	Ja	Ändra	
2 Turneringsinfo	Undergrupp	Ja	Ändra	
2:1 Om turneringen	Undergrupp	Ja	Ändra	Ta bort
2:1:10 Klasser	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:1:20 Regler	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:1:30 Avgifter	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:1:40 Hitta hit	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:1:50 Transporter	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:5 Boende/Aktiviteter	Undergrupp	Ja	Ändra	Ta bort
2:5:10 Våra boendialternativ	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:5:20 Aktiviteter - för ledare	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:5:30 Aktiviteter - för spelare	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:5:40 Matsedel under turneringen	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:10 Kontakta oss	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:15 Tidigare års resultat	Undergrupp	Nej	Ändra	Ta bort
2:15:10 Resultat 2012	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
2:15:20 Resultat 2011	Meny	Ja	Ändra	Ta bort
3 Ledig grupp 2	Undergrupp	Nej	Ändra	
4 Ledig grupp 3	Undergrupp	Nej	Ändra	
100 Klara anmälningar	Undergrupp	Ja	Ändra	

Klicka på ÄNDRA för att korrigera redan befintliga menyer:  Då får du möjlighet att välja på tre alternativ:

Administrering av menyval

Aktuellt språk: Svenska

Du har laddat upp kb av maxgränsen 5000 Kb.

Tips om menyhanteringen: [i](#)
Tips om gästbok: [i](#) [gastbok.nu](#) [gratisgastbok.se](#) [gastbokdelux.se](#)

Meny nr: 2:15:20

Namn på meny: Aktiv

Typ av meny: Normal meny Menygrupp [i](#)

Välj typ: länk uppladdad Fri text [i](#)

- Länk = som det står – klistra in en befintlig länk till er hemsida eller annan webbplats
- Uppladdad = ladda upp egna dokument förslagsvis PDF eller bilder (JPG, PNG)
- Fri Text = en textruta där du kan skapa egen text inte för bilder utan ren text

6 Designa banners

6: Ladda upp banners (sponsorloggor)

Vill Era sponsorer eller partners synas under turneringen?

Upp till 10 loggor kan laddas upp.

[Ladda upp banners](#)

Banners är ett sätt att ge sponsorer lite mer utrymme. Dessa visas i ProCups hemsida lite längre ner på sidan:

VÄLKOMMEN TILL TESTCUP 2016
Vi hälsar dig hjärtligt välkommen till årets upplaga av Dennis testcup 2016
Vi har öppet i de flesta åldersgrupper och emotser lag från Sverige, Danmark samt Tyskland. På menyerna överst, återfinns olika alternativ. Bl.a. kan ni från dessa menyer anmäla ert lag.
Med hjärtliga hälsningar
Dennis testcup 2016-kommittén

SMS TJÄNST
SMS-tjänst: Prenumerera på ditt lags resultat
Till denna turnering har du möjlighet att prenumerera på resultaten för ditt lag. Du kan dessutom prenumerera på specifika matcher. SMS kan erbjudas till följande länder. Klicka på lämplig flagga för mer info:

FAVORITLAG
Ange namnet (eller del av) ditt lag och tryck ENTER:

Dina sparade favoritlag
(Inga lag är sparade ännu. Du måste först söka lag i textboxen ovan)

CUPSYSTEMET
Cumap
Det enkla valet

ICA
KVANTUM

SVERIGES NYA CUPSIDA
EVENTrullen.se

INTERSPORT
SPORT TO THE PEOPLE

SOLID
FÖRSÄKRINGAR

Du klickar på pilen för att sedan leta upp din bild i datorn som du vill ladda upp. Referensmått är 270 x 110 pixlar. Du kan också välja på om du vill ha större banners (högre = 210 pixlar)

Administrering av banners

Banners aktiv:

Välj storlek på banners: Liten Stor [i](#)

Maximalt 5 loggor kan placeras i bredd. Referensmättet är 270 pixlar i bredd och 110 pixlar i höjd. ProCup kommer automatiskt att justera in de uppladdade loggorna så de passar inom dessa referensmätt

Imagefile, banner 1:		<input type="text" value="30008_banner_1.png?r=6167"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text" value="www.cumap.se"/>	i
Imagefile, banner 2:		<input type="text" value="30008_banner_2.png?r=8608"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text" value="www.ica.se"/>	
Imagefile, banner 3:		<input type="text" value="30008_banner_3.png?r=6596"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text"/>	
Imagefile, banner 4:		<input type="text" value="30008_banner_4.png?r=3198"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text" value="www.ica.se"/>	
Imagefile, banner 5:		<input type="text" value="30008_banner_5.png?r=9214"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text"/>	
Imagefile, banner 6:		<input type="text"/>	<input type="button" value="↑"/>
Länk till sponsor:		<input type="text"/>	

Fyller du i webbadress blir banners klickbara och besökaren skickas vidare till den länk du uppgett.